

ENGLISH

WIRELESS (WLAN) FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow the user to communicate with other PSP™ (PlayStation Portable) systems, download data and compete against other users via connection to a Wireless Local Area Network (WLAN).



AD HOC MODE

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP™ systems to communicate directly with each other.



GAME SHARING

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a Game in their PSP™ system.



INFRASTRUCTURE MODE

Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP™ system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a Wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet Service Provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a Wireless (WLAN) Access Point and a PC. For further information and setting up details, please refer to the PSP™ system Instruction Manual.

NOTE: White Knight Chronicles™: Origins supports Ad Hoc Mode and Infrastructure Mode only. Please see the Comms Card: Getting Online section of this manual for further details.

DIRECTIONAL BUTTONS – MOVEMENT

In this manual, ↑, ↓, ←, → etc. are used to denote the direction of the directional buttons only, unless stated otherwise.

USING MENU SCREENS

Press ↑, ↓, ← or → to highlight an option, then press the X button to confirm. To return to the previous menu screen, press the O button.

QUEST CONTROLS

analog stick	Move
↑/↓/←/→	Select command slot/select skill
X button	Attack/use magic/use item
O button	Close the Live Log window
⓪ button (hold)	Block incoming attacks
△ button	Open Battle Menu
L button/R button	Move camera
START button	Open the Fixed Messages window

MOBILE CORPS CONTROLS

analog stick	Move
△ button	Open Base Menu
X button	Talk
⓪ button	Open Quick-jump Menu
R button	Open Emotes Menu
START button	Open the Fixed Messages window

THE GAME SCREEN



NOTE: this screenshot illustrates Battle Mode. Other game modes may vary.

1 PARTY STATUS

Displays the health and current status of each party member.

2 MINI MAP

The Mini Map displays your current location. The light blue dot in the centre is you and the "V" shape is your field of view. Other party members are displayed as dark blue dots and enemies are displayed as red dots.

3 TARGET STATUS

Displays the health and name of the enemy currently targeted.

4 LIVE LOG WINDOW

Displays conversations between different party members and various status updates.

5 TRANSFORMATION/UNITY GAUGE

When this gauge is full, your party can transform using the power of their Optimate Crystals. Fill the gauge again to use an Optimus Attack while transformed.

6 AC GAUGE

Displays your current level of AC (Action Chips). Damage more enemies to increase your AC level and you'll be able to activate new skills and attacks.

7 COMMAND SLOTS

Use these slots to unleash specific skills and attacks. Press ← or → to change the skill displayed in a slot. Press ↑ or ↓ to move between the command slots.

MAIN MENU

NEW GAME

Start playing White Knight Chronicles™: Origins from the very beginning.

CONTINUE

Rejoin a previously saved game of White Knight Chronicles™: Origins.

DATA INSTALL

Install a portion of White Knight Chronicles™: Origins game data onto your storage media to reduce in-game loading times.

PLAYING THE GAME

CREATING YOUR AVATAR

When you select New Game from the Main Menu, you'll need to create a personalised avatar. Give your avatar a name and a codename, both of which will be visible to other players during online play. Select Quick Start to create a simple avatar and begin playing right away, or select Customise to build your avatar in much more detail.

QUESTS

After the siege of Xarmgand you will become a member of the Mobile Corps, a team of mercenaries who travel the land in a special train. Members of the Mobile Corps will accompany you on various quests. As you successfully complete quests, the story will advance and you will gain rewards, items and Grace Points. Grace Points can be used to purchase new items and materials in the Comms Car. For further info, please see the GP Shop section outlined later in this manual.

THE BATTLE MENU

During quests, press the  button to open the Battle Menu and choose from the following options.

NOTE: time does not stand still while the Battle Menu is displayed.

FULL MAP

View the entire map for the current quest. Areas you haven't visited yet will not be displayed.

MATERIALS EARNED

View all of the materials you've acquired during quests.

LOG HISTORY

View all of the information previously displayed in the Live Log window.

SYSTEM

Adjust various gameplay and sound settings.

ABANDON QUEST

Abandon the current quest and return to the Mobile Corps. All items and points gained in the quest up to that point will be retained.

TREASURE CHESTS

During quests, approach treasure chests or areas that are shining and press the  button to acquire new items. If an area continues to shine, you can obtain multiple items from it.

THE CRYSTAL CAMERA

Once you've found the Crystal Camera, press the SELECT button to take a picture of the action on-screen. To view your pictures, select the Photo () option on the XMB™ Menu.

NOTE: pictures cannot be taken during cut-scenes and only the last picture taken in an online quest can be saved.

HOW TO FIGHT BATTLES

BASIC ATTACKS

When a quest first begins, you can only use magic skills and basic attacks that don't require any AC. Once you've built up some AC, you'll be able to activate stronger attacks and magic skills. Which particular skills you can use will depend on which weapon is currently equipped.

TRANSFORMING INTO AN OPTIMUS

When the Transformation Gauge fills up, you have the power to transform into an Optimus. Select the Transform option from the command slots and you, along with selected members of your party, will transform. It will be impossible to defeat larger enemies without becoming an Optimus, so aim to transform against nastier foes as soon as you can.

USING OPTIMUS ATTACKS

After transformation, the Unity Gauge will begin to fill up as you use up more and more of your AC. When the Unity Gauge is completely full, select an Optimus Attack from the command slots. The variety of Optimus Attacks available will increase as the story progresses.

ENGAGE MODE

If you confront an enemy with a wisely chosen attack just as it's charging up an attack against you, it will become immobilised for a set period of time. A time gauge will be temporarily displayed and your party can enter Engage Mode to attack the enemy until the timer runs out. The attacks that will hurt your enemy the most will start flashing, so be sure to choose the right ones to cause maximum damage.

DON'T BECOME INCAPACITATED!

A character becomes incapacitated when his or her health level reaches zero. If anyone in your party becomes incapacitated, none of you will be able to transform into an Optimus. If you yourself become incapacitated, you can choose to revive yourself or get another party member to revive you. However, you can only revive yourself twice in any one quest and if your party members cannot revive you, the quest will be abandoned.

WELCOME TO THE MOBILE CORPS

Many different cars make up the Mobile Corps train. To move between cars, approach the doors at either end of the car you're in or press the  button and select which car to visit.

CONTROL CAR

Cassius can always be found here and you'll need to speak to him whenever you want to select a new quest. There are two kinds of quest available: Field Quests will advance the storyline and Corps Quests will let you learn new skills from other members of the Mobile Corps.

ENGINE CAR

Here you will find Jajamos, Abel and Shamori. Talk to Jajamos and select the Manage Cars option to purchase and enhance more cars or to change their order. Talk to Abel and select the Codex option to view all of the items and equipment you've collected so far. Talk to Shamori and select the Change Chroma option to adjust your personal stats.

GUILD CAR

In this car you will find Cienne and Gynos. Talk to Cienne and select the Buy Items option to purchase new items and accessories. Talk to Gynos and select the Buy Weapons/Armour option to purchase more weapons and armour. Any materials you've gathered during quests can be used in the Guild Car to enhance your swords, axes, spears, etc.

COMMS CAR: GETTING ONLINE

Talk to Tara in the Comms Car and choose from the following options...

LOCAL PLAY

Invite up to three PSP™ owners to join you in co-op quests via Ad Hoc Mode.

- Ensure that your PSP™ system's WLAN switch is in the ON position.
- From the XMB™ Menu, select Settings, Network Settings and then Ad Hoc Mode.
- While playing, all PSP™ systems should be kept as close together as possible.

ONLINE PLAY

Join forces with up to three other players via Infrastructure Mode and get ready to swap your favourite quests and avatars.

DATA TRANSFER

If you own White Knight Chronicles™ II on PlayStation®3, select this option to link both games together and receive some special bonuses.

GP SHOP

Use any Grace Points you've won on previous quests to purchase new items and materials. You can even buy gifts to give to other members in the Mobile Corps.

OUTER RIFT

Exchange your top avatars with other players via Infrastructure Mode. If you upload an avatar, you'll receive extra Grace Points. If you download someone else's avatar, you'll be able to include it as a new party member when you set out on quests.

THE BASE MENU

Press the  button at any time in the Mobile Corps to open the Base Menu and choose from the following options:

ITEMS

View all of your available items. Only the items you've put into your item bag can be used during quests.

LEARN SKILLS

Select new skills to learn, such as Sword Skills and Staff Skills.

EDIT COMMANDS

Place your chosen skills into specific command slots. Command slots can be arranged by weapon type and, during quests, command slots that correspond to equipped weapons will be selected automatically. The skills you assign to your command slots will also have an effect on your stats, so be sure to use this to your advantage.

AVATAR

View your current stats and change your current equipment.

VIEW MEMBERS

View the stats of other Mobile Corps members. Press the  button or the  button to cycle through members and press the  button to scroll through a specific member's stats. To remove the selected member from the Mobile Corps, press the START button.

MESSAGES

View your preconfigured list of Fixed Messages. For more info on Fixed Messages, please see the "Sending Messages" section later in this manual.

FRIEND TAGS

Friend Tags are like business cards: they contain various credentials like your acquisition percentages and the number of quests you've cleared. This is the place to view all of the Friend Tags you've accepted and to edit your own. Whenever someone sends you a new Friend Tag, an icon will appear just below your list of stats.

SYSTEM

Adjust various gameplay and audio settings.

SAVE

Save your current progress to storage media.

BARRACKS CARS

Additional cars such as the Dining Car and the Training Car are where different members of the Mobile Corps live. As you purchase more Barracks Cars, you'll be able to increase the population of the Mobile Corps and learn new skills from new members.

SENDING MESSAGES

FIXED MESSAGES

Fixed Messages are preconfigured statements that you can send to other players at the touch of a button. To send a Fixed Message, just press the START button and make a selection from the list of messages displayed in the Chat Window.

FREE ENTRY

Type and send your own messages via the virtual keyboard. To write a message, press the START button and select the Free Entry option from the Chat Window.

NOTE: this option is not available during quests.

DIRECTIVES

Directives can be sent during quests to guide the actions of computer-controlled characters. To send a directive, press the START button and select one of the light blue messages displayed in the Chat Window. During online co-op quests, only the player who accepted the quest can issue these directives.

FRANÇAIS

FONCTIONS SANS FIL (WLAN)

Les titres compatibles avec la fonctionnalité sans fil (WLAN) permettent à l'utilisateur de communiquer avec d'autres systèmes PSP™ (PlayStation Portable), de télécharger des données et d'affronter d'autres utilisateurs via une connexion en réseau local sans fil (WLAN).



MODE AD HOC

Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil (WLAN) permettant à deux systèmes PSP™ ou plus de communiquer directement.



PARTAGE DE JEU

Fonction proposée par certains titres, permettant à l'utilisateur de partager certaines caractéristiques d'un jeu avec des utilisateurs n'ayant pas de jeu inséré dans leur système PSP™.



MODE INFRASTRUCTURE

Le mode Infrastructure est une fonction sans fil (WLAN) permettant le raccordement du système PSP™ à un réseau via un point d'accès sans fil (WLAN), c'est-à-dire un dispositif de connexion à un réseau sans fil. Le mode Infrastructure requiert plusieurs éléments, dont un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, un dispositif réseau (par exemple : routeur ADSL sans fil), un point d'accès sans fil (WLAN) et un PC. Pour en savoir davantage sur l'installation, reportez-vous au mode d'emploi du système PSP™.

REMARQUE : White Knight Chronicles™: Origins n'est compatible qu'avec le mode Ad Hoc et le mode Infrastructure. Veuillez consulter la section Wagon de communications : se connecter de ce manuel pour en savoir davantage.

TOUCHES DIRECTIONNELLES – SE DÉPLACER

Dans ce manuel, ↑, ↓, ←, → etc. indiquent les touches directionnelles uniquement, sauf indication contraire.

UTILISER LES ÉCRANS DE MENU

Appuyez sur ↑, ↓, ← ou → pour sélectionner une option, puis sur la touche X pour confirmer. Pour retourner à l'écran de menu précédent, appuyez sur la touche ○.

COMMANDES LORS DES QUÊTES

Pad analogique	Se déplacer
↑/↓/←/→	Sélectionner un emplacement commande/une compétence
Touche X	Attaquer/utiliser la magie/utiliser un objet
Touche ○	Fermer la fenêtre de journal en ligne
Touche ⊞ (maintenir)	Bloquer les attaques
Touche △	Ouvrir le menu Combat
Touche L /touche R	Déplacer la caméra
Touche START	Ouvrir la fenêtre Messages modèles et les commandes de Combat.

COMMANDES DE L'ÉQUIPE MOBILE

Pad analogique	Se déplacer
Touche △	Ouvrir le menu Base
Touche X	Parler
Touche ⊞	Ouvrir le menu Rapide
Touche R	Ouvrir le menu Émoticônes
Touche START	Ouvrir la fenêtre Messages modèles et l'Entrée libre

ÉCRAN DE JEU



REMARQUE : cette capture d'écran illustre le mode Combat. Les autres modes de jeu peuvent être différents.

1 STATUT DU GROUPE

Indique la santé et le statut actuel de chaque membre du groupe.

2 MINI-CARTE

La Mini-carte indique votre position. Vous êtes le point bleu ciel au centre et le « V » est votre champ de vision. Les autres membres du groupe apparaissent en bleu foncé, les ennemis en rouge.

3 STATUT DE LA CIBLE

Indique la santé et le nom de l'ennemi visé actuellement.

4 FENÊTRE JOURNAL EN LIGNE

Affiche les conversations entre les différents membres du groupe, ainsi que diverses mises à jour de statut.

5 JAUGE TRANSFORMATION/UNITÉ

Lorsque cette jauge est remplie, votre groupe peut utiliser le pouvoir des cristaux d'optimite pour se transformer. Une fois la transformation effectuée, remplissez de nouveau la jauge pour lancer une attaque d'Optimus.

6 JAUGE PA

Indique votre niveau actuel de PA (puces d'action). Touchez d'autres cibles pour l'améliorer et vous pourrez alors activer de nouvelles compétences et attaques.

7 EMBLEMES DE COMMANDES

Utilisez ces emplacements pour libérer des compétences et des attaques spécifiques. Appuyez sur ←, →, ↑ ou ↓ pour passer d'un emplacement à l'autre.

MENU PRINCIPAL

NOUV. PARTIE

Jouez à White Knight Chronicles™: Origins depuis le début.

CONTINUER

Reprenez une partie préalablement sauvegardée de White Knight Chronicles™: Origins.

INSTALL. DONNÉES

Installez une partie des données de jeu de White Knight Chronicles™: Origins sur votre support de stockage pour réduire les temps de chargement en cours de partie.

JOUER

CRÉER VOTRE AVATAR

Lorsque vous sélectionnez Nouv. partie dans le menu principal, vous devez créer un avatar personnalisé. Donnez-lui un nom et un nom de code, que les autres joueurs en ligne pourront voir. Sélectionnez Rapide pour créer un avatar simple et commencer à jouer sans plus attendre ou Personnaliser pour lui apporter plus de détails.

QUÊTES

Après le siège de Xarmgand, vous intégrerez l'Équipe mobile, un groupe de mercenaires qui parcourt le pays à bord d'un train spécial. Les membres de l'Équipe mobile vous accompagneront dans vos quêtes. À mesure que vous progresserez et que l'histoire se dévoilera, vous gagnerez des récompenses, des objets et des points de grâce. Ces points de grâce peuvent être échangés contre des objets et des matériaux dans le wagon de communications. Pour plus de détails, veuillez consulter la section Boutique PG plus loin dans ce manuel.

LE MENU DE COMBAT

Pendant une quête, appuyez sur la touche  pour ouvrir le menu Combat et accéder aux options suivantes.

REMARQUE : le temps continue de s'écouler lorsque le menu Combat est affiché.

CARTE COMPLÈTE

Voir la carte complète de la quête en cours. Les zones que vous n'avez pas encore visitées ne sont pas affichées.

MATÉRIAUX GAGNÉS

Voir tous les matériaux acquis au cours de la quête.

HISTORIQUE JOURNAL

Voir toutes les informations précédemment affichées dans le journal en ligne.

SYSTÈME

Ajuster différents paramètres de jeu et audio.

ABANDONNER QUÊTE

Abandonner la quête en cours et rejoindre l'Équipe mobile. Tous les objets et les points acquis lors de la quête seront conservés.

COFFRES

Pendant une quête, approchez-vous des coffres ou des zones qui brillent et appuyez sur la touche  pour obtenir de nouveaux objets. Si la zone brille encore, cela signifie que d'autres objets sont toujours disponibles.

APPAREIL PHOTO CRISTAL

Une fois que vous aurez trouvé l'Appareil photo Cristal, appuyez sur la touche SELECT pour prendre une photo de l'action à l'écran. Pour consulter vos photos, sélectionnez l'option Photo () dans le menu XMB™.

REMARQUE : il est impossible de prendre une photo des cinématiques et seul le dernier cliché pris dans une quête en ligne peut être sauvegardé.

LES COMBATS

ATTAQUES DE BASE

Au tout début d'une quête, vous n'avez accès qu'à des compétences de magie et des attaques de base, qui ne nécessitent aucune PA. Lorsque vous aurez accumulé des PA, vous pourrez activer des compétences de magie et des attaques plus puissantes. Les compétences disponibles dépendront de l'arme que vous aurez en main.

SE TRANSFORMER EN OPTIMUS

Lorsque votre jauge de transformation est pleine, vous avez la possibilité de vous changer en Optimus. Sélectionnez l'option Transformation dans les emplacements de commandes pour vous transformer, avec les membres de l'équipe que vous aurez sélectionnés. Il vous faudra impérativement vous changer en Optimus pour vaincre les ennemis les plus imposants. Alors transformez-vous dès que vous le pourrez.

UTILISER LES ATTAQUES D'OPTIMUS

Après transformation, la jauge d'unité se remplira à mesure que vous utiliserez vos PA. Quand elle sera pleine, sélectionnez une attaque d'Optimus dans les emplacements de commandes. La liste des attaques disponibles s'allongera au fil de l'histoire.

MODE D'ATTAQUE

Si vous frappez un ennemi avec une attaque sélectionnée avec soin, au moment même où il charge sa propre offensive, vous l'immobilisez un court instant. Une jauge de temps s'affiche temporairement et votre groupe peut passer en mode Assaut pour lancer son attaque avant la fin du décompte. Les coups les plus dévastateurs sur votre ennemi s'illuminent, alors choisissez-les bien.

NE PLIEZ PAS !

Un personnage est mis hors jeu lorsque son niveau de santé tombe à zéro. Si l'un des membres de votre groupe tombe, il vous est impossible à tous de vous transformer en Optimus. Si vous-même deviez être mis hors jeu, réanimez-vous ou demandez à un équipier de le faire. Gardez à l'esprit que vous ne pouvez être réanimés que deux fois dans une quête. Si vos équipiers ne peuvent pas vous ramener à la vie, la quête est abandonnée.

BIENVENUE DANS L'ÉQUIPE MOBILE

Le train de l'Équipe mobile se compose de plusieurs wagons. Pour passer de l'un à l'autre, approchez de la porte d'un wagon ou appuyez sur la touche  et sélectionnez le wagon que vous souhaitez rejoindre.

WAGON COMMANDEMENT

C'est ici que vous trouverez Cassius. C'est à lui que vous devez vous adresser pour entreprendre une nouvelle quête. Il existe deux types de quêtes : les quêtes locales qui font progresser l'histoire, et les quêtes camarades qui vous permettent d'apprendre de nouvelles compétences, grâce aux conseils des autres membres de l'Équipe mobile.

LOCOMOTIVE

C'est ici que vous trouverez Jajamos, Abel et Shamori. Parlez à Jajamos et sélectionnez l'option Gérer les wagons pour acheter ou améliorer les wagons ou en modifier l'ordre. Parlez à Abel et sélectionnez l'option Codex pour voir les objets et l'équipement que vous avez acquis. Parlez à Shamori et sélectionnez l'option Changer couleur pour modifier vos statistiques.

WAGON GUILDE

Dans ce wagon, vous trouverez Cienne et Gynos. Parlez à Cienne et sélectionnez l'option Acheter objets pour vous procurer objets et accessoires. Parlez à Gynos et sélectionnez l'option Acheter armes/armures pour vous procurer armes et armures. Les matériaux acquis lors de vos quêtes peuvent être utilisés dans le wagon guilde pour améliorer vos épées, vos haches, vos lances, etc.

WAGON DE COMMUNICATIONS : SE CONNECTER

Parlez à Tara dans le wagon de communications et choisissez l'une des options suivantes...

JEU LOCAL

Invitez jusqu'à trois possesseurs de système PSP™ à vous rejoindre pour une quête en coopération via le mode Ad Hoc.

- Assurez-vous que l'interrupteur WLAN du système PSP™ est en position ON.
- Dans le menu XMB™, sélectionnez Paramètres, Paramètres réseau et mode Ad Hoc.
- En cours de partie, les systèmes PSP™ doivent être aussi proches les uns des autres que possible.

JEU EN LIGNE

Joignez vos forces à celles de trois autres joueurs au maximum en mode Infrastructure et préparez-vous à échanger vos quêtes et vos avatars préférés.

TRANSFERT DONNÉES

Si vous possédez White Knight Chronicles™ II sur PlayStation®3, sélectionnez cette option pour lier vos deux titres et recevoir des bonus spéciaux.

BOUTIQUE PG

Utilisez les points de grâce gagnés lors de vos quêtes pour acheter des objets et des matériaux. Vous pouvez même offrir des objets à d'autres membres de l'Équipe mobile.

FAILLE EXTÉRIEURE

Échangez vos meilleurs avatars avec d'autres joueurs via le mode Infrastructure. En chargeant un avatar, vous recevrez des points de grâce supplémentaires. Si vous téléchargez l'avatar d'un autre joueur, vous pourrez l'inclure dans votre groupe quand vous partirez en quête.

LE MENU BASE

Appuyez sur la touche  quand vous le souhaitez dans l'Équipe mobile pour ouvrir le menu Base et sélectionner l'une des options suivantes...

OBJETS

Passez tous vos objets en revue. Seuls les objets que vous avez placés dans votre sac d'objets peuvent être utilisés lors des quêtes.

APP. COMPÉTENCES

Sélectionnez les compétences que vous voulez apprendre, telles que Compétences épée et Compétences bâton.

MODIFIER COMMANDES

Placez les compétences de votre choix dans des emplacements spécifiques. Ceux-ci peuvent être classés par type d'arme et, pendant une quête, vous pourrez les sélectionner de façon automatique une fois l'arme correspondante équipée. Les compétences que vous assignez à vos emplacements affectent également vos statistiques, alors exploitez au mieux cette caractéristique.

AVATAR

Consultez vos statistiques et modifiez votre équipement.

AFFICHER MEMBRES

Consultez les statistiques des autres membres de l'Équipe mobile. Appuyez sur la touche  ou la touche  pour naviguer dans votre groupe et sur la touche  pour consulter les statistiques d'un personnage en particulier. Pour supprimer le membre sélectionné de l'Équipe mobile, appuyez sur la touche START.

MESSAGES

Consultez votre liste préétablie de messages modèles. Pour en savoir plus sur les messages modèles, veuillez consulter la section « Envoyer un message », plus loin dans ce manuel.

MARQUEURS AMIS

Les marqueurs amis sont semblables à des cartes de visite : ils présentent plusieurs données personnelles, telles que votre pourcentage d'acquisition et le nombre de quêtes que vous avez terminées. C'est ici que vous pouvez consulter les marqueurs amis que vous avez acceptés et modifier le vôtre. Lorsque quelqu'un vous envoie un nouveau marqueur ami, une icône apparaît sous votre liste de statistiques.

SYSTÈME

Ajustez différents paramètres de jeu et audio.

SAUVEGARDER

Sauvegardez votre progression actuelle sur le support de stockage.

WAGONS CASERNE

Différents membres de l'Équipe mobile vivent dans des wagons, tels que le wagon restaurant et le wagon entraînement. En achetant de nouveaux wagons caserne, vous pouvez augmenter le nombre de passagers et apprendre de nouvelles compétences auprès de vos coéquipiers.

ENVOYER UN MESSAGE

MESSAGES MODÈLES

Les messages modèles sont des formulations préétablies que vous pouvez rapidement envoyer à d'autres joueurs. Pour ce faire, appuyez sur la touche START et choisissez votre texte dans la liste de messages qui s'affiche dans la fenêtre de chat.

ENTRÉE LIBRE

Saisissez et envoyez vos propres messages sur le clavier virtuel. Pour écrire, appuyez sur la touche START et sélectionnez l'option Entrée libre dans la fenêtre de chat.

REMARQUE : cette option n'est pas disponible lors des quêtes.

DIRECTIVES

Au cours de vos quêtes, vous pouvez envoyer des directives pour guider les actions des personnages contrôlés par l'I.A. Pour ce faire, appuyez sur la touche START et sélectionnez l'un des messages bleus affichés dans la fenêtre de chat. Au cours des quêtes en coopération, seul le joueur ayant accepté la quête peut envoyer des directives.

ITALIANO

FUNZIONI WIRELESS (WLAN)

I titoli di software che supportano la funzionalità wireless (WLAN) consentono all'utente di comunicare con altri sistemi PSP™ (PlayStation® Portable), scaricare dati e competere contro altri utenti, collegandosi a una rete locale wireless (WLAN).



MODALITÀ AD HOC

La modalità Ad hoc è una funzione wireless (WLAN) che consente a due o più sistemi PSP™ di comunicare direttamente tra loro.



CONDIVISIONE DI GIOCO

Alcuni titoli di software presentano funzioni di condivisione di gioco, che consentono all'utente di condividere alcune caratteristiche specifiche del gioco con altri utenti che non hanno un gioco nel loro sistema PSP™.



MODALITÀ INFRASTRUTTURA

La modalità Infrastruttura è una funzione wireless (WLAN) che consente al sistema PSP™ di collegarsi ad una rete attraverso un punto di accesso wireless (WLAN), ossia un dispositivo usato per connettersi ad una rete wireless. Per usufruire delle funzioni della modalità Infrastruttura, sono necessari vari elementi aggiuntivi, tra cui una sottoscrizione ad un fornitore di servizi Internet, un dispositivo per collegarsi alla rete (ad es. un router ADSL wireless), un punto di accesso wireless (WLAN) e un PC. Per ulteriori informazioni e dettagli sulle impostazioni, consulta il manuale di istruzioni del sistema PSP™.

NOTA: White Knight Chronicles™: Origins supporta solo la modalità Ad hoc e la modalità Infrastruttura. Per ulteriori dettagli, consulta la sezione del manuale Carrozza comunicazioni: andare online.

TASTI DIREZIONALI – MOVIMENTI

In questo manuale, a meno che non venga specificato altrimenti, , , ,  rappresentano esclusivamente i tasti direzionali.

USARE I MENU

Premi , ,  o  per selezionare un'opzione, quindi premi  per confermare. Per tornare alla schermata precedente, premi il tasto .

COMANDI DI MISSIONE

pad analogico	Muovi
 /  /  / 	Seleziona slot di comando/seleziona abilità
Tasto 	Attacca/usa magia/usa oggetto
Tasto 	Chiudi la finestra Diario Live
Tasto  (tieni premuto)	Blocca attacchi in arrivo
Tasto 	Apri il menu Battaglia
Tasto  /tasto 	Muovi visuale
Tasto START	Apri la finestra Messaggi predefiniti e i comandi in battaglia

COMANDI DEL CONVOGLIO

pad analogico	Muovi
Tasto 	Apri il menu Base
Tasto 	Parla
Tasto 	Apri il menu Viaggio-rapido
Tasto 	Apri il menu Animazioni
Tasto START	Apri la finestra Messaggi predefiniti e la chat libera

LA SCHERMATA DI GIOCO



NOTA: questa schermata mostra la modalità Battaglia. Le altre modalità di gioco potrebbero essere differenti.

1 STATO DELLA COMPAGNIA

Visualizza la salute e lo stato corrente di ciascun membro della compagnia.

2 MINIMAPPA

La minimappa visualizza la tua posizione corrente. Il puntino azzurro al centro sei tu e la "V" rappresenta il campo della tua visuale. Gli altri membri della compagnia sono visualizzati come puntini blu scuro e i nemici come puntini rossi.

3 STATO DEI BERSAGLI

Visualizza l'energia e il nome del nemico che si sta attaccando.

4 FINESTRA DIARIO LIVE

Visualizza le conversazioni tra i membri della compagnia e i cambiamenti di stato.

5 INDICATORE DI TRASFORMAZIONE/COMBO

Quando l'indicatore è pieno, la tua compagnia può trasformarsi usando il potere degli opticristalli. Durante la trasformazione, riempi nuovamente l'indicatore per usare un Attacco Optimus.

6 INDICATORE PC

Visualizza il livello corrente dei tuoi PC (Punti Combattimento). Infilgi danni ai nemici per aumentare il tuo livello di PC; potrai così attivare nuove abilità e attacchi.

7 SLOT DI COMANDO

Usa questi slot per scatenare abilità e attacchi specifici. Premi ←, →, ↑ o ↓ per muoverti tra gli slot di comando.

MENU PRINCIPALE

NUOVA PARTITA

Comincia a giocare a White Knight Chronicles™: Origins dall'inizio.

CONTINUA

Riprendi una partita di White Knight Chronicles™: Origins precedentemente salvata.

INSTALLAZIONE DATI

Installa una porzione di dati di gioco di White Knight Chronicles™: Origins sul tuo supporto di memorizzazione per ridurre il tempo di caricamento durante il gioco.

COME GIOCARE

CREA IL TUO AVATAR

Quando selezioni Nuova partita dal menu principale, dovrai creare un avatar personalizzato. Dai al tuo avatar un nome e un nome in codice: entrambi saranno visibili agli altri giocatori durante le partite online. Seleziona Avvio rapido per creare un avatar di base e iniziare a giocare immediatamente, o seleziona Personalizza per definire il tuo avatar in modo più dettagliato.

MISSIONI

Dopo l'assedio di Xarmgand, diventerai membro del Convoglio, una banda di mercenari che si muove su di un treno speciale. I membri del Convoglio ti accompagneranno in varie missioni. Portando a termine con successo le missioni, la storia procederà e tu otterrai ricompense, oggetti e Punti Grazia. I Punti Grazia possono essere usati per comprare nuovi oggetti e materiali nella carrozza comunicazioni. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione Negozio PG presente in questo manuale.

IL MENU BATTAGLIA

Durante le missioni, premi il tasto  per aprire il menu Battaglia e scegliere tra le seguenti opzioni.

NOTA: mentre il menu Battaglia è visualizzato, il tempo non si ferma.

MAPPA COMPLETA

Controlla l'intera mappa della missione corrente. Le aree che non hai ancora visitato non saranno visualizzate.

MATERIALI OTTENUTI

Controlla tutti i materiali che hai ottenuto durante la missione.

CRONOLOGIA CHAT

Controlla tutte le informazioni precedentemente visualizzate nella finestra Diario Live.

SISTEMA

Regola varie impostazioni di gioco e dell'audio.

ABBANDONA MISSIONE

Abbandona la missione in corso e ritorna al Convoglio. Conserverai tutti gli oggetti e punti ottenuti fino a quel momento nella missione.

FORZIERI

Durante le missioni, avvicinarti ai forzieri o alle aree luccicanti e premi il tasto  per acquisire nuovi oggetti. Se un'area continua a luccicare, ti donerà altri oggetti.

LA FOTOCAMERA DI CRISTALLO

Dopo aver trovato la Fotocamera di cristallo, premi il tasto SELECT per scattare una fotografia di quello che sta avvenendo sullo schermo. Per visualizzare le tue fotografie, seleziona l'opzione Foto () dal menu XMB™.

NOTA: non si possono scattare foto durante i filmati; nelle missioni online, solo l'ultima foto scattata può essere salvata.

COME COMBATTERE

ATTACCHI DI BASE

Quando comincia una missione, puoi usare solo abilità magiche e attacchi di base che non richiedano PC. Quando avrai accumulato un po' di PC, potrai attivare abilità d'attacco e abilità magiche più potenti. A seconda dell'arma correntemente equipaggiata, potrai usare abilità differenti.

TRASFORMARSI IN UN OPTIMUS

Quando l'indicatore di trasformazione si riempie, avrai il potere di trasformarti in un Optimus. Seleziona l'opzione Trasformazione dagli slot di comando e, insieme ai membri della tua compagnia, ti trasformerai. Certi nemici non possono essere sconfitti, a meno che non ci si trasformi in un Optimus; quando ti imbatterai in nemici particolarmente ostici, cerca di trasformarti immediatamente.

USARE GLI ATTACCHI OPTIMUS

Dopo la trasformazione, più userai i tuoi PC, più l'indicatore combo si riempirà. Quando questo sarà completamente pieno, seleziona un Attacco Optimus dagli slot di comando. Andando avanti nella storia, la varietà di Attacchi Optimus disponibili aumenterà.

MODALITÀ INGAGGIO

Se affronti un nemico con un attacco scelto attentamente e lo usi quando questo sta caricando un attacco contro di te, lo immobilizzerai per un determinato periodo di tempo. A questo punto apparirà un indicatore di tempo e, finché il tempo non sarà scaduto, la tua compagnia potrà usare la modalità Ingaggio per attaccare il nemico. Gli attacchi più devastanti per il tuo nemico inizieranno a lampeggiare: fai attenzione a scegliere quelli giusti, per provocare più danni possibile.

NON FARTI METTERE FUORI COMBATTIMENTO!

Un personaggio finisce fuori combattimento quando il suo livello di salute raggiunge lo zero. Se questo succede a un membro della tua compagnia, nessuno di voi potrà trasformarsi in un Optimus. Se sei tu a finire fuori combattimento, puoi scegliere se rinascere o se lasciare questo compito a un membro della compagnia. In ogni caso, potrai rinascere solo due volte per missione e se nessuno dei membri della tua compagnia potrà farti rinascere, la missione verrà abbandonata.

IL CONVOGLIO

Il Convoglio è composto da diverse carrozze. Per muoverti tra le carrozze, avvicinarti a una delle porte che si trovano alle estremità della carrozza in cui ti trovi oppure premi il tasto  e seleziona la carrozza che vuoi visitare.

CARROZZA DI COMANDO

Cassius è sempre qui. Quando vuoi selezionare una nuova missione devi parlare con lui. Esistono due tipi di missione: le missioni da campo ti faranno progredire nella storia, le missioni-compagnia ti consentiranno di apprendere nuove abilità da altri membri del Convoglio.

CARROZZA MOTORE

Qui troverai Jajamos, Abel e Shamori. Parla con Jajamos e seleziona l'opzione Gestisci carrozze per acquistare e potenziare carrozze o per cambiare la loro disposizione. Parla con Abel e seleziona l'opzione Manoscritto per controllare tutti gli oggetti e l'equipaggiamento che hai ottenuto fino a quel momento. Parla con Shamori e seleziona l'opzione Cambia colore per cambiare il colore della tua anima.

CARROZZA DELLA GILDA

In questa carrozza troverai Cienne e Gynos. Parla con Cienne e seleziona l'opzione Compra oggetti per acquistare nuovi oggetti e accessori. Parla con Gynos e seleziona l'opzione Compra armi/armature per acquistare nuove armi e armature. Tutti i materiali raccolti durante le missioni possono essere usati nella carrozza della gilda per potenziare spade, asce, lance e via dicendo.

CARROZZA COMUNICAZIONI: ANDARE ONLINE

Parla con Tara nella carrozza comunicazioni e scegli tra le seguenti opzioni...

PARTITA LOCALE

Invita fino a un massimo di tre possessori di sistemi PSP™ ad unirsi a te in missioni multigiocatore attraverso la modalità Ad hoc.

- Assicurati che l'interruttore WLAN del tuo sistema PSP™ sia acceso.
- Dal menu XMB™, seleziona Impostazioni, Impostazioni di rete e quindi Modalità Ad hoc.
- Durante la partita, tutti i sistemi PSP™ devono essere tenuti il più possibile vicini tra loro.

PARTITA ONLINE

In modalità Infrastruttura puoi unire le forze con un massimo di altri tre giocatori e scambiare con loro le tue missioni e avatar preferiti.

TRASFERIMENTO DATI

Se possiedi White Knight Chronicles™ II per PlayStation®3, seleziona quest'opzione per collegare tra loro i due giochi e ricevere alcuni bonus speciali.

NEGOZIO PG

Usa i Punti Grazia che hai guadagnato nelle missioni precedenti per comprare nuovi oggetti e materiali. Potrai anche acquistare regali da offrire agli altri membri del Convoglio.

VORAGINE ESTERNA

Scambia i tuoi avatar con altri giocatori tramite la modalità Infrastruttura. Se carichi un avatar, riceverai Punti Grazia extra. Se scarichi l'avatar di qualcun altro, potrai includerlo come nuovo membro della compagnia quando ti accingerai ad affrontare una missione.

IL MENU BASE

Sul Convoglio premi il tasto **A** in qualunque momento per aprire il menu Base e scegliere tra le seguenti opzioni...

OGGETTI

Controlla tutti gli oggetti che hai a disposizione. Solo gli oggetti che hai messo nella tua borsa possono essere usati in missione.

APPRENDI ABILITÀ

Seleziona una nuova abilità da apprendere, ad esempio Abilità Spada e Abilità Bastone.

MODIFICA COMANDI

Posiziona ciascuna abilità scelta in uno slot di comando specifico. Gli slot di comando possono essere disposti secondo il tipo di arma e, durante le missioni, gli slot di comando che corrispondono alle armi equipaggiate saranno selezionati automaticamente. Le abilità che assegni ai tuoi slot di comando avranno un effetto sui tuoi parametri: cerca di avvantaggiartene.

AVATAR

Controlla i tuoi parametri correnti e cambia il tuo equipaggiamento.

VISUALIZZA MEMBRI

Controlla i parametri degli altri membri del Convoglio. Premi il tasto **L** o il tasto **R** per passare in rassegna i membri e premi il tasto **E** per esaminare i parametri di un certo membro. Per rimuovere il membro selezionato dal Convoglio, premi il tasto **START**.

MESSAGGI

Controlla i tuoi messaggi predefiniti. Per ulteriori informazioni sui messaggi predefiniti, controlla la sezione "Inviare messaggi" presente in questo manuale.

TAG AMICO

Le tag amico sono come dei biglietti da visita: contengono varie credenziali, tra cui la percentuale di acquisizione e il numero di missioni che hai portato a termine. Qui potrai controllare tutte le tag amico che hai accettato e modificare la tua. Quando qualcuno ti invia una nuova tag amico, apparirà un'icona sotto la lista dei tuoi parametri.

SISTEMA

Regola varie impostazioni di gioco e dell'audio.

SALVA

Salva i tuoi progressi su un supporto di memorizzazione.

CARROZZE CASERMA

Nelle carrozze aggiuntive, come ad esempio la carrozza ristorante e la carrozza d'addestramento, vivono vari membri del Convoglio. Comprando altre carrozze caserma, potrai aumentare la popolazione del Convoglio e apprendere altre abilità da nuovi membri.

INVIARE MESSAGGI

MESSAGGI PREDEFINITI

I messaggi predefiniti possono essere inviati ad altri giocatori premendo semplicemente un tasto. Per inviare un messaggio predefinito, premi il tasto START e selezionane uno dalla lista di messaggi visualizzati nella finestra di chat.

MESSAGGIO LIBERO

Usa la tastiera virtuale per digitare e inviare i tuoi messaggi. Per scrivere un messaggio, premi il tasto START e seleziona l'opzione Messaggio libero dalla finestra di chat.

NOTA: quest'opzione non è disponibile durante le missioni.

ORDINI

Durante le missioni puoi inviare ordini per guidare le azioni dei personaggi controllati dal computer. Per inviare un ordine, premi il tasto START e seleziona uno dei messaggi in azzurro presenti nella finestra di chat. Durante le missioni multigiocatore online, solo il giocatore che ha accettato la missione può inviare ordini.

DEUTSCH

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Bei Software-Titeln, die die Wireless-(WLAN)-Funktionen unterstützen, kannst du über eine Verbindung zu einem Wireless Local Area Network (WLAN) mit anderen PSP™ (PlayStation Portable)-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.



AD-HOC-MODUS

Der Ad-hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr individuelle PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.



GAME SHARING

Einige Software-Titel unterstützen „Game Sharing“, mit dessen Hilfe der Benutzer spezifische Spielfunktionen mit anderen Benutzern teilen kann, die kein Spiel in ihr PSP™-System eingelegt haben.



INFRASTRUKTUR-MODUS

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP™-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind verschiedene zusätzliche Dinge erforderlich: ein Vertrag mit einem Internet-Service-Provider, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes findest du im Benutzerhandbuch deines PSP™-Systems.

HINWEIS: White Knight Chronicles™: Origins unterstützt nur den Ad-hoc-Modus und den Infrastruktur-Modus. Weitere Einzelheiten hierzu findest du im Abschnitt „Nachrichtenaustausch: Eine Online-Verbindung herstellen“ in diesem Handbuch.

RICHTUNGSTASTEN – BEWEGUNG

In diesem Handbuch werden ↑, ↓, ←, → etc. ausschließlich dazu verwendet, um die Richtung der Richtungstasten zu bezeichnen (sofern nicht anders angegeben).

VERWENDUNG DER MENÜANZEIGEN

Drücke ↑, ↓, ← oder →, um eine Option zu markieren, und betätige dann die X-Taste, um deine Auswahl zu bestätigen. Mit der O-Taste gelangst du zur vorherigen Menüanzeige zurück.

QUEST-STEUERUNG

Analog-Pad	Bewegen
↑/↓/←/→	Befehlsplatz/Fertigkeit auswählen
X-Taste	Angreifen/Magie einsetzen/Gegenstand benutzen
O-Taste	Live-Tagebuch-Fenster schließen
@-Taste (gedrückt halten)	Eingehende Angriffe abwehren
A-Taste	Kampfmenü öffnen
L-Taste/R-Taste	Kamera bewegen
START-Taste	Standardnachrichten-Fenster öffnen

MOBILTEAM-STEUERUNG

Analog-Pad	Bewegen
A-Taste	Standardmenü öffnen
X-Taste	Sprechen
@-Taste	Schnellsprung-Menü öffnen
R-Taste	Emote-Menü öffnen
START-Taste	Standardnachrichten-Fenster öffnen

DIE SPIELANZEIGE



HINWEIS: Dieses Bildschirmfoto zeigt den Kampfmodus. Andere Spielmodi können von dieser Anzeige abweichen.

1 GRUPPENSTATUS

Zeigt die Gesundheit sowie den aktuellen Status aller Gruppenmitglieder an.

2 MINIKARTE

Die Minikarte zeigt deine aktuelle Umgebung an. Der hellblaue Punkt in der Mitte bist du und der V-förmige Bereich ist dein Sichtfeld. Andere Gruppenmitglieder sind durch dunkelblaue Punkte gekennzeichnet und Feinde durch rote.

3 ZIELSTATUS

Zeigt die Gesundheit und den Namen des derzeit anvisierten Feindes an.

4 LIVE-TAGEBUCH-FENSTER

Zeigt die Unterhaltungen zwischen verschiedenen Gruppenmitgliedern sowie verschiedene Statusaktualisierungen an.

5 VERWANDLUNGS-/EINTRACHTSANZEIGE

Wenn diese Anzeige voll ist, kann deine Gruppe sich mithilfe ihres Optimit-Kristalls verwandeln. Fülle die Anzeige erneut auf, um während der Verwandlung einen Optimus-Angriff zu starten.

6 AC-ANZEIGE

Zeigt deine aktuelle Anzahl AC (Aktionschips) an. Vernichte noch mehr Gegner, um deine AC-Menge zu erhöhen und damit neue Fertigkeiten und Angriffe zu aktivieren.

7 BEFEHLSPLÄTZE

Mithilfe dieser Plätze kannst du bestimmte Fertigkeiten und Angriffe aufrufen. Drücke $\leftarrow$, $\rightarrow$, $\uparrow$ oder $\downarrow$, um die in einem Platz angezeigte Fertigkeit zu wechseln. Mit $\uparrow$ und $\downarrow$ wechselst du zwischen den verschiedenen Befehlsplätzen.

HAUPTMENÜ

NEUES SPIEL

Starte ein „White Knight Chronicles™: Origins“-Spiel ganz von vorn.

FORTFAHREN

Setze ein zuvor gespeichertes „White Knight Chronicles™: Origins“-Spiel fort.

DATENINSTALLATION

Installiere einige „White Knight Chronicles™: Origins“-Spieldaten auf deinem Datenträger, um die Ladezeiten im Spiel zu verkürzen.

SPIELANLEITUNG

ERSTELLE DEINEN AVATAR

Wenn du im Hauptmenü die Option „Neues Spiel“ auswählst, musst du zunächst einen eigenen Avatar erstellen. Gib deinem Avatar einen Namen sowie einen Codenamen. Beide Namen sind während des Online-Spiels für andere Spieler sichtbar. Wähle „Schnellstart“, um einen ganz einfachen Avatar zu erstellen und dich sofort ins Spiel zu stürzen, oder „Anpassen“, um einen persönlichen Avatar zu kreieren.

QUESTS

Nach der Belagerung Xarmgands wirst du Mitglied des Mobilteams, einer Söldnergruppe, die in einem Sonderzug durchs Land reist. Mitglieder des Mobilteams begleiten dich bei verschiedenen Quests. Eine erfolgreiche Bewältigung eines Quests treibt die Geschichte voran und bringt dir Belohnungen, Gegenstände und Gunstpunkte ein. Mit Gunstpunkten kannst du im Nachrichtenwaggon neue Gegenstände und Materialien kaufen. Weitere Informationen hierzu findest du im Abschnitt „GP-Laden“ weiter hinten in diesem Handbuch.

DAS KAMPFMENÜ

Während eines Quests kannst du mithilfe der -Taste das Kampfmenü aufrufen und aus folgenden Optionen wählen:

ACHTUNG: Die Zeit bleibt nicht stehen, während das Kampfmenü geöffnet ist.

GESAMTKARTE

Zeigt dir die komplette Karte des aktuellen Quests an. Gebiete, in denen du noch nicht warst, werden dabei nicht angezeigt.

VERDIENTES MATERIAL

Sieh dir alle Materialien an, die du während deines Quests zusammengetragen hast.

CHAT-VERLAUF

Hier findest du alle Informationen, die schon einmal im Live-Tagebuch-Fenster angezeigt wurden.

SYSTEM

Hier kannst du verschiedene Spiel- und Soundeinstellungen verändern.

QUEST ABBRECHEN

So brichst du den aktuellen Quest ab und kehrst zum Mobilteam zurück. Alle bisher in diesem Quest gewonnenen Gegenstände und Punkte bleiben dir erhalten.

SCHATZTRUHEN

Nähere dich während eines Quests Schatztruhen oder leuchtenden Bereichen und drücke die -Taste, um neue Gegenstände zu bekommen. Wenn ein Bereich weiterhin leuchtet, findest du dort mehrere Gegenstände.

DIE KRISTALLKAMERA

Wenn du die Kristallkamera gefunden hast, kannst du mit der SELECT-Taste ein Foto von der aktuellen Szene machen. Über die Foto ()-Option im XMB™ (XrossMediaBar)-Menü kannst du dir deine Fotos ansehen.

HINWEIS: Während Filmsequenzen kannst du keine Fotos aufnehmen und du kannst immer nur das zuletzt in einem Online-Quest aufgenommene Foto speichern.

SO KÄMPFST DU IN EINER SCHLACHT

GRUNDANGRIFFE

Ganz zu Anfang eines Quests stehen dir nur solche Magiefertigkeiten und Grundangriffe zur Verfügung, für die du keine AC benötigst. Sobald du AC angesammelt hast, kannst du stärkere Angriffe und Magiefertigkeiten aktivieren. Welche Fertigkeit du nutzen kannst, hängt davon ab, mit welcher Waffe du gerade ausgerüstet bist.

VERWANDLUNG IN EINEN OPTIMUS

Wenn die Verwandlungsanzeige voll ist, bist du in der Lage, dich in einen Optimus zu verwandeln. Wähle die Verwandeln-Option aus den Befehlsplätzen und schon wirst du sowie ausgewählte Mitglieder deiner Gruppe verwandelt. Größere Feinde kannst du nur als Optimus besiegen, also solltest du versuchen, dich bei einem Kampf gegen fiesere Feinde so früh wie möglich zu verwandeln.

VERWENDUNG VON OPTIMUS-ANGRIFFEN

Nach der Verwandlung füllt sich die Eintrachtsanzeige langsam, je mehr AC du verbrauchst. Sobald die Eintrachtsanzeige vollständig gefüllt ist, kannst du einen Optimus-Angriff aus den Befehlsplätzen wählen. Je weiter die Geschichte voranschreitet, desto mehr Optimus-Angriffe stehen dir zur Verfügung.

ANGRIFFSMODUS

Wenn du einen Feind mit einem klug gewählten Angriff attackierst, während er gerade einen Angriff gegen dich vorbereitet, wird er kurzzeitig bewegungsunfähig. Ein Timer erscheint, bis zu dessen Ablauf deine Gruppe in den Angriffsmodus wechseln und den Feind angreifen kann. Diejenigen Angriffe, die dem Feind den größten Schaden zufügen, beginnen zu blinken, also wähle die richtigen aus, um maximalen Schaden anzurichten.

PASS AUF, DASS DU NICHT BEWEGUNGSUNFÄHIG WIRST!

Ein Charakter wird bewegungsunfähig, wenn seine Gesundheit auf null sinkt. Wird irgendein Mitglied deiner Gruppe bewegungsunfähig, kann keiner von euch sich mehr in einen Optimus verwandeln. Wirst du selbst bewegungsunfähig, kannst du entweder eine Selbstbelebung durchführen oder dich von einem Gruppenmitglied wiederbeleben lassen. Allerdings kannst du dich pro Quest nur zweimal selbst wiederbeleben, und falls auch deine Gruppenmitglieder dich nicht wiederbeleben können, wird der Quest abgebrochen.

WILLKOMMEN IM MOBILTEAM

Der Zug des Mobilteams besteht aus vielen verschiedenen Waggonen. Du gelangst von einem Waggon zum nächsten, indem du dich den Türen an den Enden des Waggonen nähert, in dem du dich gerade befindest. Du kannst auch die -Taste drücken und dir dann aussuchen, in welchen Waggon du möchtest.

KOMMANDOWAGGON

Hier findest du Cassius, mit dem du immer dann sprechen musst, wenn du einen neuen Quest auswählen möchtest. Es stehen zwei Quest-Arten zur Verfügung: Feld-Quests, die die Geschichte vorantreiben, und Team-Quests, in denen du neue Fertigkeiten von anderen Mobilteam-Mitgliedern lernst.

MOTORWAGGON

Hier triffst du Jajamos, Abel und Shamori an. Sprich mit Jajamos und wähle die Option „Waggonen verwalten“, um weitere Waggonen zu kaufen und zu verbessern oder um ihre Reihenfolge zu ändern. Sprich mit Abel und wähle die Option „Kodex“ aus, um dir sämtliche Gegenstände und Ausrüstungsteile anzusehen, die du bisher erhalten hast. Sprich mit Shamori und wähle die Option „Farbe ändern“, um die Farbe deiner Seele zu ändern.

GILDENWAGGON

In diesem Waggon sind Cienne und Gynos anzutreffen. Sprich mit Cienne und wähle die Option „Gegenstände kaufen“, um neue Gegenstände und Zubehörteile zu kaufen. Sprich mit Gynos und wähle die Option „Waffen/Rüstung kaufen“, um weitere Waffen und Rüstungsteile zu kaufen. Mit den Materialien, die du während deiner Quests zusammengetragen hast, kannst du hier im Gildenwaggon deine Schwerter, Äxte, Speere usw. verbessern.

NACHRICHTENWAGGON: EINE ONLINE-VERBINDUNG HERSTELLEN

Sprich mit Tara im Nachrichtenwaggon und wähle eine der folgenden Optionen:

LOKALES SPIEL

Lade bis zu drei PSP™-System-Besitzer zu Koop-Quests via Ad-hoc-Modus ein.

- Stelle sicher, dass der WLAN-Schalter deines PSP™-Systems auf der Position EIN steht.
- Wähle im XMB™ (XrossMediaBar)-Menü zuerst die Einstellungen, dann die Netzwerk-Einstellungen und dann den Ad-hoc-Modus.
- Während des Spiels sollten sich alle PSP™-Systeme möglichst nah beieinander befinden.

ONLINE-SPIEL

Schließe dich über den Infrastruktur-Modus mit bis zu drei anderen Spielern zusammen und tauscht eure Lieblings-Quests und Avatare miteinander.

DATENÜBERTRAGUNG

Wenn du eine Ausgabe von „White Knight Chronicles™ II“ für PlayStation®3 besitzt, kannst du über diese Option beide Spiele miteinander verbinden und besondere Boni erhalten.

GP-LADEN

Mit Gunstpunkten, die du bei vorherigen Quests verdient hast, kannst du neue Gegenstände und Materialien kaufen. Darüber hinaus kannst du hier auch Geschenke für die anderen Mitglieder des Mobilteams kaufen.

ÄUSSERER SPALT

Tausche deine besten Avatare über den Infrastruktur-Modus mit anderen Spielern. Wenn du einen Avatar hochlädst, bekommst du zusätzliche Gunstpunkte. Lädst du den Avatar von jemand anderem herunter, kannst du ihn als neues Mitglied in deine Gruppe aufnehmen, wenn du zu neuen Quests aufbrichst.

DAS STANDARDMENÜ

Mit der -Taste kannst du im Mobilteam jederzeit das Standardmenü aufrufen und aus folgenden Optionen wählen:

GEGENSTÄNDE

Hier findest du alle Gegenstände, über die du verfügen kannst. Nur die Gegenstände, die du in deinen Gegenstandsbeutel gelegt hast, kannst du während eines Quests benutzen.

FERTIGKEITEN ERLERNEN

Wähle neue Fertigkeiten aus, die du erlernen möchtest, wie z. B. Einhänderfertigkeiten und Stabfertigkeiten.

BEFEHLE BEARBEITEN

Lege deine ausgewählten Fertigkeiten in speziellen Befehlsplätzen ab. Befehlsplätze lassen sich nach Waffentyp anordnen, und während Quests werden Befehlsplätze, die zur ausgerüsteten Waffe gehören, automatisch ausgewählt. Die Fertigkeiten, die du deinen Befehlsplätzen zuweist, wirken sich auch auf deine Statistiken aus, also nutze dies zu deinem Vorteil.

AVATAR

Hier siehst du deine aktuellen Statistiken und kannst deine derzeitige Ausrüstung wechseln.

MITGLIEDER ANSEHEN

Sieh dir die Statistiken anderer Mobilteam-Mitglieder an. Mit der -Taste oder der -Taste blätterst du die Mitglieder durch und mit der -Taste siehst du dir die Statistiken eines bestimmten Mitglieds an. Mit der START-Taste kannst du das ausgewählte Mitglied aus dem Mobilteam entfernen.

NACHRICHTEN

Hier findest du die Liste deiner vorgefertigten Standardnachrichten. Weitere Informationen zu Standardnachrichten findest du im Abschnitt „Nachrichten senden“ weiter hinten in diesem Handbuch.

FREUNDEMARKIERUNGEN

Freundemarkierungen sind wie Visitenkarten: Sie enthalten verschiedene persönliche Daten wie den Prozentsatz deiner gesammelten Gegenstände und die Anzahl deiner bewältigten Quests. Hier kannst du dir alle Freundemarkierungen ansehen, die du angenommen hast, sowie deine eigenen bearbeiten. Jedes Mal, wenn jemand dir eine neue Freundemarkierung schickt, erscheint ein Symbol direkt unterhalb deiner Statistikliste.

SYSTEM

Hier kannst du verschiedene Spiel- und Audioeinstellungen ändern.

SPEICHERN

Hier kannst du deinen aktuellen Spielstand auf Datenträger speichern.

KASERNENWAGGONS

Es gibt noch weitere Waggon wie den Speisewaggon und den Trainingswaggon; die Wohnbereiche der verschiedenen Mitglieder des Mobilteams. Je mehr Kasernenwaggons du kaufst, desto mehr Mitglieder kannst du in dein Mobilteam aufnehmen. Von den neuen Mitgliedern kannst du neue Fertigkeiten lernen.

NACHRICHTEN SENDEN

STANDARDNACHRICHTEN

Standardnachrichten sind vorgefertigte Mitteilungen, die du einfach per Tastendruck an andere Spieler senden kannst. Drücke zum Versenden einer Standardnachricht einfach die START-Taste und wähle aus der im Chat-Fenster angezeigten Nachrichtenliste eine aus.

FREIE EINGABE

Du kannst mithilfe der virtuellen Tastatur eine eigene Nachricht eingeben und versenden. Drücke dazu die START-Taste und wähle die Option „Freie Eingabe“ aus dem Chat-Fenster.

HINWEIS: Diese Option steht während eines Quests nicht zur Verfügung.

ANWEISUNGEN

Anweisungen können während eines Quests verschickt werden, um die Aktionen von computergesteuerten Charakteren zu steuern. Drücke zum Verschicken einer Anweisung die START-Taste und wähle eine der hellblauen Nachrichten aus dem Chat-Fenster aus. Während Online-Koop-Quests kann nur der Spieler, der den Quest angenommen hat, solche Anweisungen aussprechen.

ESPAÑOL

FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software que admiten funcionalidad inalámbrica (WLAN) permiten comunicar varios sistemas PSP™ (PlayStation Portable) entre sí, descargar datos y competir contra otros jugadores mediante una conexión a una red de área local inalámbrica (WLAN).



MODO AD HOC

El modo Ad hoc es una función inalámbrica (WLAN) que permite a dos o más sistemas PSP™ comunicarse directamente entre sí.



COMPARTIR JUEGO

Algunos títulos de software incorporan la función de Compartir juego, que permite al usuario compartir características específicas del juego con otros usuarios que no tengan un juego en su sistema PSP™.



MODO INFRAESTRUCTURA

El modo infraestructura es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP™ conectarse a la red a través de un punto de acceso inalámbrico (WLAN), un dispositivo utilizado para conectarse a una conexión inalámbrica. Para acceder a las funciones del modo infraestructura se requiere, entre otros, un contrato con un proveedor de acceso a Internet, un dispositivo de red (como un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso inalámbrico (WLAN) y un ordenador. Si deseas obtener más información e instrucciones sobre la configuración, consulta el manual de instrucciones del sistema PSP™.

NOTA: White Knight Chronicles™: Origins solamente es compatible con el modo Ad hoc y el modo infraestructura. Consulte la sección "Vagón de comunicaciones: conectarse a la red" para obtener más información.

MOVIMIENTO CON LOS BOTONES DE DIRECCIÓN

En este manual, los iconos ↑, ↓, ←, y → se utilizan para referirse a los botones de dirección, a menos que se indique lo contrario.

USO DE LOS MENÚS

Pulsa ↑, ↓, ← o → para resaltar una opción y, a continuación, pulsa el botón X para confirmar la selección. Si deseas regresar a la pantalla anterior, pulsa el botón ○.

CONTROLES DURANTE LAS MISIONES

Pad analógico

↑/↓/←/→

Botón X

Botón ○

Botón □

Botón △

Botón L/botón R

Botón START (inicio)

Moverse.

Elegir ranura de comandos o habilidad.

Atacar/lanzar hechizo/usar objeto.

Cerrar la ventana del registro en vivo.

Bloquear ataques.

Abrir el menú Combate.

Desplazar la cámara.

Abrir la ventana de mensajes automáticos y órdenes de combate.

CONTROLES EN EL TREN DEL CLAN ERRANTE

Pad analógico

Botón △

Botón X

Botón ○

Botón R

Botón START (inicio)

Moverse.

Abrir el menú Base.

Hablar.

Abrir el menú de desplazamiento rápido.

Abrir el menú de gestos.

Abrir la ventana de mensajes automáticos y chat libre.

PANTALLA DE JUEGO



NOTA: esta pantalla representa una situación de combate. El aspecto del juego puede ser diferente en otras situaciones.

1 ESTADO DEL GRUPO

Muestra la salud y el estado de los distintos miembros del grupo.

2 MINIMAPA

El minimapa muestra tu posición actual. El punto de color azul claro del centro representa a tu personaje. La "V" que sale de dicho punto representa tu campo de visión. Los puntos de color azul oscuro representan a los demás miembros del grupo y los rojos, a los enemigos.

3 ESTADO DEL OBJETIVO

Muestra el nombre y la salud del enemigo al que has seleccionado como objetivo.

4 VENTANA DEL REGISTRO EN VIVO

Muestra las conversaciones entre los distintos miembros del grupo y demás información útil.

5 BARRA DE TRANSFORMACIÓN/UNIDAD

Cuando esta barra esté llena, los miembros del grupo podrán transformarse usando el poder de sus cristales de optimita. Si vuelves a llenar la barra después de haberte transformado, podrás lanzar un ataque optimus.

6 BARRA DE PUNTOS DE ACCIÓN

Esta barra muestra los puntos de acción de los que dispones. Golpea a tus enemigos para conseguir puntos de acción y activar nuevas habilidades y ataques.

7 RANURAS DE COMANDOS

Estas ranuras te permiten utilizar determinados ataques o habilidades. Pulsa los botones de dirección para moverte entre las ranuras de comandos.

MENÚ PRINCIPAL

PARTIDA NUEVA

Comienza una partida de White Knight Chronicles™: Origins desde el principio.

CONTINUAR

Reanuda una partida de White Knight Chronicles™: Origins que hayas guardado con anterioridad.

INSTALACIÓN DE DATOS

Instala parte de los datos de White Knight Chronicles™: Origins en un soporte de almacenamiento para reducir los tiempos de carga.

CÓMO JUGAR

CREACIÓN DE UN AVATAR

Si seleccionas Partida nueva en el menú principal, tendrás que crear tu avatar y ponerle un nombre y un apodo. Ambos serán visibles para los demás jugadores cuando juegues en red. Selecciona Inicio rápido para crear un avatar sencillo y empezar a jugar inmediatamente, o bien elige Personalizar para escoger hasta el último detalle de los rasgos de tu avatar.

MISIONES

Tras el asedio de Xarmgand pasarás a formar parte del Clan Errante, un equipo de mercenarios que viaja por todo el mundo a bordo de un convoy. Los demás miembros del Clan Errante se ofrecerán para acompañarte en distintas misiones. A medida que las completes, la historia irá avanzando y obtendrás recompensas, objetos y PG (puntos de gracia). Estos últimos sirven para comprar nuevos objetos y materiales en el vagón de comunicaciones. Encontrarás más información en la sección Tienda de PG que encontrarás más adelante.

MENÚ COMBATE

Durante las misiones, pulsa el botón  para abrir el menú Combate. En dicho menú podrás elegir entre una serie de opciones.

NOTA: el tiempo no se detiene mientras está abierto.

MAPA COMPLETO

Muestra el mapa completo de la misión en curso. Las zonas que todavía no hayas visitado no aparecerán.

MATERIALES OBTENIDOS

Muestra todos los materiales que hayas obtenido durante la misión.

HISTORIAL DE REGISTROS

Muestra toda la información que apareció con anterioridad en el registro en vivo.

SISTEMA

Te permite configurar diversos ajustes del juego y de sonido.

SALIR DE LA MISIÓN

Abandona la misión actual y vuelve con el Clan Errante. Conservarás todos los objetos y puntos obtenidos hasta ese momento de la misión.

TESOROS

Durante las misiones encontrarás cofres y lugares que desprenden una luz brillante. Acércate a ellos y pulsa el botón  para conseguir nuevos objetos. Si el lugar continúa brillando, aún puedes obtener más objetos en ese lugar.

LA CÁMARA DE CRISTAL

Una vez que hayas encontrado la cámara de cristal, pulsa el botón SELECT (selección) para sacar una fotografía de lo que haya en la pantalla en ese momento. Para ver las fotos que has sacado, selecciona la opción Foto () del menú XMB™.

NOTA: no puedes sacar fotos durante las secuencias cinemáticas. Si estás participando en una misión online, solamente podrás guardar la última foto que saques.

CÓMO COMBATIR ATAQUES BÁSICOS

Al comienzo de cada misión, solamente podrás usar habilidades mágicas y ataques básicos que no requieran puntos de acción. Una vez que hayas acumulado unos cuantos puntos de acción, podrás utilizar ataques y hechizos más poderosos. Las habilidades que tendrás a tu disposición dependerán del arma que tengas equipada en ese momento.

TRANSFORMACIÓN EN OPTIMUS

Cuando la barra de transformación esté llena, tendrás la posibilidad de transformarte en un Optimus. Selecciona la opción Transformar en las ranuras de comandos y tu personaje se transformará junto con los demás miembros del grupo. Algunos de los enemigos más poderosos del juego son imposibles de derrotar si no te conviertes en Optimus, así que procura transformarte lo antes posible cuando te enfrentes a ellos.

ATAQUES OPTIMUS

Una vez llevada a cabo la transformación, la barra de unidad comenzará a llenarse a medida que gastes puntos de acción. Cuando esté completamente llena, selecciona un ataque optimus mediante las ranuras de comandos. Conforme avance la historia, irás teniendo a tu disposición nuevos ataques optimus.

MODO ASALTO

Si lanzas un ataque sabiamente escogido justo en el momento en que tu adversario está preparándose para atacarte, tu rival quedará inmovilizado durante un periodo determinado. Cuando esto ocurra, aparecerá un indicador de tiempo. Mientras dure este estado (modo Asalto) tu grupo podrá aprovechar la situación para abalanzarse sobre el enemigo. Los ataques que causen más daño producirán destellos, así que procura elegir los más adecuados para causar el mayor daño posible.

¡NO DEJES QUE TE INCAPACITEN!

Si el nivel de salud de un personaje llega a cero, este quedará incapacitado. Si algún miembro de tu grupo está incapacitado, ninguno de los componentes del grupo podrá transformarse en Optimus. Si tu personaje queda incapacitado, puedes reanimarte tú mismo o pedirles a los demás miembros del grupo que te reanimen. Sin embargo, ten en cuenta que solo puedes reanimarte a ti mismo un máximo de dos veces por misión y que, si los demás miembros del grupo no logran reanimarte, la misión se dará por fallida.

CONOCE AL CLAN ERRANTE

El convoy del Clan Errante está formado por varios vagones. Para moverte de un vagón a otro, dirígete a las puertas que hay a cada extremo del vagón o pulsa el botón  para elegir a cuál quieres ir.

VAGÓN DE CONTROL

Cassius siempre anda por aquí. Habla con él si quieres embarcarte en una nueva misión. Existen dos tipos de misiones: las misiones locales, que hacen avanzar la historia, y las misiones del Clan, que te permiten aprender nuevas habilidades de otros miembros del Clan Errante.

LOCOMOTORA

Aquí encontrarás a Jajamos, Abel y Shamori. Habla con Jajamos y selecciona la opción Administrar vagones para comprar y mejorar los vagones del convoy o para cambiar su orden. Si quieres obtener información sobre los objetos y el equipo que hayas conseguido, dirígete a Abel y selecciona la opción Enciclopedia. Por último, habla con Shamori y selecciona la opción Cambiar color si quieres cambiar los atributos de tu personaje.

VAGÓN GREMIAL

En este vagón encontrarás a Cienne y a Gynos. Habla con Cienne y selecciona la opción Comprar objetos para adquirir nuevos objetos y accesorios. Si lo que te interesa es adquirir nuevas piezas de equipo, habla con Gynos y selecciona la opción Comprar armas y armaduras. En el vagón también podrás utilizar los materiales que consigas durante las misiones para mejorar tus espadas, hachas, lanzas...

VAGÓN DE COMUNICACIONES: CONECTARSE A LA RED

Al hablar con Tara en el vagón de comunicaciones, podrás elegir entre las siguientes opciones.

MODO AD HOC

Invita a un máximo de tres usuarios de sistemas PSP™ a unirse a tu grupo para jugar misiones cooperativas mediante el modo Ad hoc.

- Comprueba que el interruptor WLAN de tu sistema PSP™ está en la posición de encendido.
- En el menú XMB™, selecciona Ajustes, luego Ajustes de red y, por último, modo Ad hoc.
- Mientras dure la partida, los sistemas PSP™ deben permanecer tan cerca los unos de los otros como sea posible.

MODO INFRAESTRUCTURA

Une tus fuerzas con un máximo de tres jugadores mediante el modo infraestructura e intercambia con ellos tus misiones y avatares preferidos.

TRANSFERENCIA DE DATOS

Si tienes un ejemplar de White Knight Chronicles™ II para PlayStation®3, selecciona esta opción para conectar entre sí los dos juegos y obtener bonificaciones especiales.

TIENDA DE PG

Utiliza los PG que hayas conseguido a lo largo de las misiones para comprar nuevos objetos y materiales. También puedes comprar regalos para los demás miembros del Clan Errante.

FALLA EXTERIOR

Intercambia tus avatares favoritos con otros jugadores por medio del modo infraestructura. Al enviar un avatar, recibirás PG como recompensa. Si descargas un avatar de otro jugador, podrás incluirlo como un miembro más del grupo cuando emprendas misiones.

MENÚ BASE

Pulsa el botón  en cualquier momento cuando estés en el convoy del Clan Errante para abrir el menú Base y acceder a las siguientes opciones.

OBJETOS

Muestra todos los objetos de los que dispones. Solamente podrás usar en las misiones los que hayas guardado en la mochila de objetos.

ADIESTRAR

Te permite aprender nuevas habilidades, como habilidades de espada o habilidades de bastón.

EDITAR COMANDOS

Te permite asignar las habilidades que desees a las ranuras de comandos. Las ranuras de comandos se pueden configurar según el tipo de arma. Durante las misiones, se seleccionarán automáticamente las ranuras que correspondan a las armas con las que te hayas equipado. Ten en cuenta que las habilidades que asignes a tus ranuras de comandos también influirán en tus atributos.

AVATAR

Muestra los atributos actuales de tu personaje y te permite cambiar el equipo seleccionado.

VER MIEMBROS

Muestra los atributos de los demás miembros del Clan Errante. Pulsa el botón  o el botón  para desplazarte entre los personajes y pulsa el botón  para ver los distintos atributos de un personaje concreto. Para borrar al miembro seleccionado del Clan Errante, pulsa el botón START (inicio).

MENSAJES

Muestra la lista de mensajes automáticos y chat libre. Para obtener más información, consulta la sección "Envío de mensajes" de este manual.

ETIQUETAS DE AMIGOS

Las etiquetas de amigos son como tarjetas de visita, pero además incluyen varios datos, como el porcentaje de objetos que has conseguido y el número de misiones que has completado. Aquí podrás ver todas las etiquetas de amigos que hayas aceptado y editar la tuya. Cada vez que recibas una nueva etiqueta de amigo, aparecerá un nuevo icono debajo de tus estadísticas.

SISTEMA

Te permite cambiar diversos ajustes del juego y de sonido.

GUARDAR

Guarda el progreso que hayas realizado en un soporte de almacenamiento.

VAGONES DE SOLDADOS

Los demás vagones, como el vagón comedor y el vagón gimnasio, son el hogar de los otros miembros del Clan Errante. A medida que vayas comprando nuevos vagones de soldados, podrás aumentar el tamaño del Clan Errante y aprender nuevas habilidades de los nuevos miembros.

ENVÍO DE MENSAJES

MENSAJES AUTOMÁTICOS

Los mensajes automáticos son frases tipo que puedes enviar a los demás jugadores con solo pulsar un botón. Para enviar un mensaje automático, no tienes más que pulsar el botón START (inicio) y seleccionar el mensaje que desees de la lista que aparecerá en la ventana de chat.

ESCRIBIR

Te permite enviar tus propios mensajes escribiéndolos con el teclado virtual. Para enviar un mensaje, pulsa el botón START (inicio) y selecciona la opción Escribir en la ventana de chat.

NOTA: esta opción no está disponible durante las misiones.

ÓRDENES

Durante las misiones, podrás dar órdenes a los personajes controlados por el ordenador para establecer su comportamiento. Para enviar una orden, pulsa el botón START (inicio) y selecciona uno de los mensajes que aparecen en azul claro en la ventana de chat. Durante las misiones cooperativas online, solo el jugador que haya aceptado la misión podrá dar órdenes.

NEDERLANDS

DRAADLOZE (WLAN-) TOEPASSINGEN

Bij softwaretitels die de draadloze (WLAN-) toepassingen ondersteunen, kun je communiceren met andere PSP™ (PlayStation®Portable) systemen, gegevens downloaden en het opnemen tegen andere spelers via een verbinding met een draadloos lokaal netwerk (Wireless Local Area Network - WLAN).



AD HOC-MODUS

De Ad Hoc-modus is een draadloze (WLAN-) functie waarmee twee of meer individuele PSP™ systemen rechtstreeks met elkaar kunnen communiceren.



GAME DELEN

Sommige softwaretitels kunnen een game delen, waardoor de gebruiker specifieke spelonderdelen kan delen met andere gebruikers die geen Game in hun PSP™ systeem hebben.



INFRASTRUCTUURMODUS

De Infrastructuurmodus is een draadloze (WLAN-) functie waarmee het PSP™ systeem verbinding kan maken met een netwerk via een draadloos (WLAN-) toegangspunt (een apparaat dat wordt gebruikt om verbinding te maken met een draadloos netwerk). Om toegang te krijgen tot de Infrastructuurmodus heb je nog meer zaken nodig, zoals een abonnement bij een internetprovider, een netwerkkapparaat (bijvoorbeeld een draadloze ADSL-router), een draadloos (WLAN-) toegangspunt en een pc. Zie de gebruiksaanwijzing van het PSP™ systeem voor meer informatie en details over het aansluiten.

OPMERKING: White Knight Chronicles™: Origins ondersteunt alleen de Ad Hoc Mode / Ad Hoc-modus en de Infrastructure Mode / Infrastructuurmodus. Lees voor meer informatie 'Comms Car / Communicatiewagon: Online spelen' in deze handleiding.

RICHTINGSTOETSEN – VERPLAATSEN

In deze handleiding worden, tenzij anders vermeld, de aanduidingen ↑, ↓, ← en → gebruikt om aan te geven op welke richtingstoets je moet drukken.

BESTURING IN DE MENU'S

Druk op ↑, ↓, ← of → om een optie te selecteren. Druk vervolgens op de ⓧ-toets om je keuze te bevestigen. Druk op de Ⓞ-toets om terug te keren naar het vorige scherm.

BESTURING TIJDENS MISSIES

analoge joystick	Verplaatsen
↑/↓/←/→	Opdrachtvakje / vaardigheid selecteren
ⓧ-toets	Aanvallen / magie of voorwerp gebruiken
Ⓞ-toets	Live log-venster sluiten
Ⓜ-toets (ingedrukt houden)	Inkomende aanvallen blokkeren
ⓐ-toets	Gevechtsmenu openen
Ⓛ-toets / Ⓡ-toets	Camera bewegen
START-toets	Naar standaardberichten

BESTURING MOBILE CORPS / MOBIEL LEGERKORPS

analoge joystick	Verplaatsen
ⓐ-toets	Basismenu openen
ⓧ-toets	Praten
Ⓜ-toets	Wagonmenu openen
Ⓡ-toets	Emotes / Emotes-menu openen
START-toets	Naar standaardberichten

HET SPELSCHERM



OPMERKING: Deze schermafbeelding laat het speltype Vechten zien. Andere speltypen kunnen er anders uitzien.

1 STATUS VAN HET TEAM

Hier zie je de gezondheid en huidige status van elk teamlid.

2 MINIKAART

Op de minikaart zie je je huidige locatie. De lichtblauwe stip in het midden ben jij, de V-vorm is je gezichtsveld. Andere teamleden worden weergegeven als donkerblauwe stippen en vijanden als rode stippen.

3 STATUS DOELWIT

Hier zie je de gezondheid en naam van de huidige vijand.

4 LIVE LOG-VENSTER

Hier zie je gesprekken tussen verschillende teamleden en verschillende statusupdates.

5 TRANSFORMATIE / EENHEIDSMETER

Als deze meter vol is, kun je team laten transformeren met de kracht van hun Optimate Crystals / Optimate-kristallen. Vul de meter nog een keer om een Optimus-aanval te gebruiken als je getransformeerd bent.

6 AC / AC-METER

Hier zie je je huidige hoeveelheid AC (actiefiches). Breng schade toe aan meer vijanden om je AC te verhogen en zo nieuwe vaardigheden en aanvallen te activeren.

7 OPDRACHTVAKJES

Gebruik deze vakjes om specifieke vaardigheden en aanvallen te gebruiken. Druk ← of → om een andere vaardigheid aan een vakje toe te wijzen. Druk ↑ of ↓ om tussen de opdrachtvakjes te wisselen.

HOOFDMENU

NEW GAME / NIEUW SPEL

Speel White Knight Chronicles™: Origins vanaf het begin.

CONTINUE / VERDERGAAN

Ga verder met een eerder opgeslagen spel van White Knight Chronicles™: Origins.

DATA INSTALL / GEGEVENS INSTALLEREN

Installeer een gedeelte van je spelgegevens van White Knight Chronicles™: Origins op je opslagmedium om de laadtijden in de game te verkorten.

SPELEN

EEN AVATAR MAKEN

Als je New Game / Nieuw spel kiest in het hoofdmenu, moet je een persoonlijke avatar maken. Geef je avatar een name / naam en een codename / codenaam. Beide zijn zichtbaar voor andere spelers als je online speelt. Kies Quick Start / Meteen beginnen om een simpele avatar te maken en meteen te spelen, of kies Customise / Aanpassen om meer persoonlijke details aan je avatar toe te voegen.

QUESTS / MISSIES

Na de belegering van Xarmgand word je lid van het Mobile Corps / mobiele legerkorps, een team dat in een speciale trein door het land reist. Leden van het Mobile Corps / mobiele legerkorps vergezellen je op verschillende quests / missies. Als je een quests / missie voltooit, gaat het verhaal verder en krijg je beloningen, voorwerpen en Grace Points / gratiepunten. Je kunt Grace Points / gratiepunten gebruiken om nieuwe voorwerpen en materialen te kopen in de Comms Car / communicatiewagon. Lees voor meer informatie GP Shop / GP-winkel verderop in deze handleiding.

HET GEVECHTSMENU

Druk op de -toets tijdens quests / missies om het gevechtsmenu te openen en kies uit de volgende opties.

OPMERKING: de tijd loopt gewoon door als het gevechtsmenu in beeld is.

FULL MAP / COMPLETE KAART

Bekijk de hele kaart van de huidige quest / missie. Gebieden die je nog niet hebt bezocht, zijn niet zichtbaar.

MATERIALS EARNED / VERDIENDE MATERIALEN

Bekijk alle materials / materialen die je tijdens quests / missies hebt verzameld.

LOG HISTORY / LOGGESCHIEDENIS

Bekijk alle informatie die eerder te zien was in het Live log-venster.

SYSTEM / SYSTEEM

Pas verschillende instellingen voor de gameplay en het geluid aan.

ABANDON QUEST / MISSIE OPGEVEN

Geef de huidige quest / missie op en keer terug naar het Mobiele Corps / mobiele legerkorps. Alle voorwerpen en punten die je tot dan toe in de quest / missie hebt verzameld, blijven behouden.

SCHATKISTEN

Tijdens quests / missies kun je naar schatkisten of glinsterende gebieden toelopen en op de -toets drukken om nieuwe voorwerpen te krijgen. Als een gebied blijft glinsteren, kun je er meerdere voorwerpen vandaan halen.

DE CRYSTAL CAMERA / KRISTALCAMERA

Als je de Crystal Camera / kristalcamera hebt gevonden, kun je op de SELECT-toets drukken om een foto te maken van de actie op het scherm. Om je foto's te bekijken, selecteer je de Photo / foto-optie () in het XMB™-menu.

OPMERKING: tijdens filmpjes kun je geen foto's maken en je kunt alleen de laatstgenomen foto in een online quest / missie opslaan.

GEVECHTEN

BASISAANVALLEN

Aan het begin van een quest / missie, kun je alleen magische vaardigheden en basisaanvallen zonder AC gebruiken. Zodra je wat AC hebt opgebouwd, kun je sterkere aanvallen en magische vaardigheden gebruiken. Welke vaardigheden je kunt gebruiken, hangt af van het wapen dat je gebruikt.

IN EEN OPTIMUS VERANDEREN

Als de transformatiemeter zich vult, krijg je de kracht om in een Optimus te veranderen. Kies de optie Transform / Transformeren in een van de opdrachtvakjes om jezelf en een aantal geselecteerde teamleden te transform / transformeren. Het is onmogelijk om grotere vijanden te verslaan zonder een Optimus te worden, dus transform / transformeer zo snel mogelijk wanneer je vecht tegen de sterkste vijanden.

OPTIMUS-AANVALLEN

Na de transformatie loopt je eenheidsmeter vol wanneer je meer en meer van je AC opmaakt. Als de eenheidsmeter compleet vol is, kies je een Optimus-aanval uit de opdrachtvakjes. Naarmate je vordert, heb je meer Optimus-aanvallen tot je beschikking.

AANVALSSTAND

Als jij een vijand raakt met een goed uitgekozen aanval net als hij jou wil aanvallen, wordt de vijand een tijdje verlamd. Je ziet dan tijdelijk een tijdsmeter en je team kan de aanvalsstand ingaan om de vijand aan te vallen tot de tijd om is. De aanvallen die de meeste schade aanrichten, lichten op dus zorg dat je de juiste kiest voor maximale schade.

KNOCK-OUT

Een personage gaat knock-out als hij of zij geen gezondheid meer heeft. Als iemand in je team knock-out gaat, kan geen van jullie nog transform / transformeren in een Optimus. Als jij zelf knock-out gaat, kun je jezelf weer tot leven wekken. Je kunt er ook voor zorgen dat een ander teamlid dit voor je doet. Je kunt jezelf maar twee keer tot leven wekken in een quest / missie. Als je teamleden je niet meer tot leven kunnen wekken verlaat je de quest / missie.

WELKOM IN HET MOBILE CORPS / MOBIELE LEGERKORPS

De trein van het Mobile Corps / mobiele legerkorps bestaat uit verschillende cars / wagons. Om van de ene naar de andere car / wagon te gaan, loop je naar de deuren aan weerszijden van de car / wagon waar je in staat. Je kunt ook op de -toets drukken en kiezen je welke car / wagon je wilt bezoeken.

CONTROL CAR / BESTURINGSWAGON

Cassius is altijd hier te vinden. Praat met hem om een nieuwe quest / missie te selecteren. Er zijn twee soorten quest / missies: Field Quests / veldmissies maken deel uit van het verhaal en in Corps Quests / korpsmissies leer je nieuwe vaardigheden van andere leden van het Mobile Corps / mobiele legerkorps.

ENGINE CAR / MOTORWAGON

Hier vind je Jajamos, Abel en Shamori. Praat met Jajamos en selecteer de optie Manage Cars / Wagons beheren om meer cars / wagons te kopen en te verbeteren of om hun volgorde te veranderen. Praat met Abel en kies de optie Codex om al je verzamelde voorwerpen en uitrustingen te bekijken. Praat met Shamori en kies de optie Change Chroma / Chroma veranderen om je persoonlijke statistieken te veranderen.

GUILD CAR / GILDEWAGON

In deze car / wagon vind je Cienne en Gynos. Praat met Cienne en selecteer de optie Buy Items / Voorwerpen kopen om nieuwe voorwerpen en accessoires te kopen. Praat met Gynos en selecteer de optie Buy Weapons / Armour / Wapens / pantsers kopen om meer wapens en pantsers te kopen. In de Guild car / Gildewagon kun je de materialen die je tijdens quests / missies hebt verzameld gebruiken om je zwaarden, bijlen, speren en andere wapens te verbeteren.

COMMS CAR / COMMUNICATIEWAGON: ONLINE SPELEN

Praat met Tara in de Comms Car / Communicatiewagon en kies uit de volgende opties:

LOCAL PLAY / LOKAAL SPELEN

Nodig maximaal drie PSP™-eigenaars uit om met je mee te doen in coöperatieve quests / missies via de Ad Hoc Mode / Ad Hoc-modus.

- Zorg ervoor dat de WLAN-schakelaar van je PSP™ systeem AAN staat.
- Selecteer in het XMB™-menu Settings / Instellingen, Network Settings / Netwerkinstellingen en dan Ad Hoc Mode / Ad Hoc-modus.
- Tijdens het spelen moeten alle PSP™ systemen zo dicht mogelijk bij elkaar worden gehouden.

ONLINE PLAY / ONLINE SPELEN

Speel samen met maximaal drie andere spelers via de Infrastructure Mode / Infrastructuurmodus en ruil favoriete quests / missies en avatars.

DATA TRANSFER / GEGEVENS OVERZETTEN

Als je White Knight Chronicles™ II voor PlayStation®3 bezit, kun je deze optie selecteren om beide games met elkaar te verbinden en speciale bonussen te krijgen.

GP SHOP / GP-WINKEL

Gebruik de Grace Points / gratiepunten die je hebt gewonnen met vorige quests / missies om nieuwe voorwerpen en materialen te kopen. Je kunt zelfs cadeautjes kopen om aan andere leden van het Mobile Corps / mobiele legerkorps te geven.

OUTER RIFT / HET EINDE VAN DE WERELD

Wissel je beste avatars uit met andere spelers via de Infrastructure Mode / Infrastructuurmodus. Als je een avatar uploadt, krijg je extra Grace Points / gratiepunten. Als je de avatar van iemand anders downloadt, kun je die gebruiken als nieuw teamlid tijdens quests / missies.

HET BASISMENU

Je kunt altijd op de -toets drukken in het Mobile Corps / mobiele legerkorps om het basismenu te openen en uit de volgende opties te kiezen:

ITEMS / VOORWERPEN

Bekijk al je beschikbare items / voorwerpen. Alleen items / voorwerpen die je in je item bag / zak hebt gestopt kun je gebruiken tijdens quests / missies.

LEARN SKILLS / VAARDIGHEDEN LEREN

Kies nieuwe skills / vaardigheden om te leren, zoals Sword Skills / zwaardvaardigheden en Staff Skills / stafvaardigheden.

EDIT COMMANDS / OPDRACHTEN BEWERKEN

Plaats je gekozen skills / vaardigheden in specifieke opdrachtvakjes. Je kunt opdrachtvakjes rangschikken per wapentype. Tijdens quests / missies worden de opdrachtvakjes die overeenkomen met uitgeruste wapens automatisch geselecteerd. De skills / vaardigheden die je in je opdrachtvakjes zet hebben ook een effect op je statistieken, dus gebruik dit in je voordeel.

AVATAR

Bekijk je huidige statistieken en verander je wapenuitrusting.

VIEW MEMBERS / LEDEN BEKIJKEN

Bekijk de statistieken van andere leden van het Mobile Corps / mobiele legerkorps. Druk op de -toets of op de -toets om door leden te bladeren en druk op de -toets om door de statistieken van een lid te bladeren. Om het geselecteerde lid te verwijderen uit het Mobile Corps / mobiele legerkorps, druk je op de START-toets.

MESSAGES / BERICHTEN

Bekijk je lijst met standaardberichten. Lees voor meer informatie 'Berichten versturen', verderop in deze handleiding.

FRIEND TAGS / VRIENDENKAARTJES

Friend Tags / vriendenkaartjes zijn net visitekaartjes. Er staan verschillende gegevens op, zoals je acquisitiepercentage en het aantal quests / missies dat je hebt voltooid. Hier kun je alle Friend Tags / vriendenkaartjes die je hebt geaccepteerd bekijken en je eigen kaartje bewerken. Als iemand je een nieuw Friend Tag / vriendenkaartje stuurt, verschijnt er een icoontje onder je lijst met statistieken.

SYSTEM / SYSTEEM

Hier kun je verschillende gameplay- en geluidsinstellingen aanpassen.

SAVE / OPSLAAN

Sla je voortgang op een opslagmedium op.

BARRACKS CARS / BARAKKENWAGONS

De verschillende leden van het Mobile Corps / mobiele legerkorps wonen in verschillende cars / wagons, zoals de Dining Car / Restauratiewagon en de Training Car / Trainingwagon. Wanneer je meer Barracks cars / Barakkenwagons koopt, kun je het aantal leden van het Mobile Corps / mobiele legerkorps vergroten en nieuwe vaardigheden leren van nieuwe leden.

BERICHTEN VERSTUREN

STANDAARDBERICHTEN

Standaardberichten zijn vooraf geschreven uitspraken die je met één druk op een toets naar andere spelers kunt sturen. Om zo'n bericht te sturen, druk je op de START-toets en kies je uit de lijst met berichten in het chatvenster.

FREE ENTRY / BERICHTEN TYPEN

Typ en stuur je eigen berichten met het virtuele toetsenbord. Druk op de START-toets om een bericht te schrijven en kies de optie Free Entry / Berichten typen in het chatvenster.

OPMERKING: deze optie is niet beschikbaar tijdens quests / missies.

OPDRACHTEN

Tijdens quests / missies kun je opdrachten geven waarmee je de acties van de computergestuurde personages stuurt. Om een opdracht te geven, druk je op de START-toets en kies je een van de lichtblauwe berichtjes uit het chatvenster. Tijdens online coöperatieve quests / missies kan alleen de speler die de quest / missie heeft geaccepteerd deze opdrachten geven.

PORTUGUÊS

FUNCIONALIDADE WLAN (REDE LOCAL SEM FIOS)

Os títulos de software que suportam a funcionalidade WLAN (Rede Local Sem Fios) permitem ao utilizador comunicar com outros sistemas PSP™ (PlayStation® Portable), transferir dados e competir com outros utilizadores através de uma ligação a uma WLAN (Rede Local Sem Fios).



MODO AD HOC

O Modo Ad Hoc é uma funcionalidade WLAN (Rede Local Sem Fios) que permite que dois ou mais sistemas individuais PSP™ comuniquem directamente entre si.



PARTILHA DE JOGO

Alguns títulos de software apresentam funcionalidades de Partilha de Jogo que permitem ao utilizador partilhar características do jogo específicas com outros utilizadores que não têm um Game no seu sistema PSP™.



MODO DE INFRA-ESTRUTURA

O Modo de Infra-estrutura é uma funcionalidade WLAN (Rede Local Sem Fios) que permite ao sistema PSP™ ligar-se a uma rede através de um Ponto de Acesso WLAN (Rede Local Sem Fios). Para aceder a funcionalidades do Modo Infra-estrutura, são necessários vários itens adicionais, incluindo uma subscrição com um Internet Service Provider (ISP), um dispositivo de rede (Ex: um Router ADSL sem fios), um Ponto de Acesso WLAN (Rede Local Sem Fios) e um PC. Para mais informações e detalhes de configuração, por favor consulta o Manual de Instruções do sistema PSP™.

NOTA: O White Knight Chronicles™: Origins suporta o Ad Hoc Mode/ Modo Ad Hoc e Infrastructure Mode/ Modo de Infra-estrutura. Vê por favor a Comms Car/Carruagem de Comunicação; para mais informações obtém partes deste manual online.

BOTÕES DE DIRECÇÕES – MOVIMENTO

Neste manual, ↑, ↓, ←, → etc. são usados para indicar apenas a direcção dos botões de direcções, até indicação do contrário.

USAR OS ECRÃS DE MENU

Prime ↑, ↓, ← ou → para escolher uma opção e depois prime o botão X para confirmar. Para regressar ao menu de ecrã anterior prime o botão O.

CONTROLOS DA JORNADA

Painel analógico	Mover
↑/↓/←/→	Seleccionar a entrada de comando/seleccionar a aptidão
Botão X	Atacar/usar magia/usar item
Botão O	Fechar a janela de registo "Live Log"
Botão □ (Mantém premido)	Bloquear ataques que estão a chegar
Botão △	Abrir o Menu Batalha
Botão L/botão R	Mover a câmara
Botão START	Abrir a janela das Mensagens Fixas

CONTROLOS DA MOBILE CORPS/UNIDADE MÓVEL

Painel analógico	Mover
Botão △	Abrir o Menu Base
Botão X	Falar
Botão □	Abrir o Menu salto Rápido
Botão R	Abrir o Menu Emotes/Emoções
Botão START	Abrir a janela das Mensagens Fixas

O ECRÃ DE JOGO



NOTA: este ecrã ilustra o Modo Batalha. Outros modos de jogo podem variar.

1 ESTADO DO GRUPO

Mostra a saúde e o estado actual de cada um dos membros do grupo.

2 MINI MAPA

O Mini Mapa mostra a tua localização actual. O ponto azul no centro és tu e a forma em "V" é o teu campo de visão. Outros membros do grupo estão assinalados como pontos azul-escuro e os inimigos estão assinalados como pontos vermelhos.

3 ESTADO DO ALVO

Mostra a saúde e o nome do inimigo que está actualmente seleccionado como alvo.

4 JANELA DE REGISTO "LIVE LOG"

Mostra conversas entre diferentes membros do grupo e o estado de várias actualizações.

5 INDICADOR DE UNIDADE/TRANSFORMAÇÃO

Quando este indicador está cheio, o teu grupo pode transformar-se usando o poder dos seus Optimite Crystals/Óptimos cristais. Enche novamente o indicador para usar os Ataques Optimus/Óptimos enquanto estás transformado.

6 INDICADOR AC/AF

Mostra o teu nível actual de AC/FA (Fichas de Acção). Prejudica mais inimigos para aumentares os teus níveis de AC/FA e conseguirás activar novas aptidões e novos ataques.

7 ENTRADA DE COMANDO

Usa esta entrada para libertar aptidões e ataques específicos. Prime ← ou → para mudar a aptidão que mostra na entrada. Prime ↑ ou ↓ para te moveres entre entrada de comando.

MENU PRINCIPAL

NEW GAME/NOVO JOGO

Começa a jogar White Knight Chronicles™: Origins do início.

CONTINUE/CONTINUA

Abre um jogo previamente guardado de White Knight Chronicles™: Origins.

DATA INSTALL/INSTALAÇÃO DE DADOS

Instala uma parte dos dados do jogo White Knight Chronicles™: Origins para o teu suporte de armazenamento para reduzir o tempo de carregamento do jogo.

JOGAR O JOGO

CRIA O TEU AVATAR

Quando seleccionas New Game/Novo Jogo do Menu Principal, precisas de criar um avatar personalizado. Dá ao teu avatar um nome/nome e um codename/nome de código, nomes estes que estarão visíveis para outros jogadores quando estiveres a jogar online. Selecciona Quick Start/Início Rápido para criar um avatar simples e começa a jogar imediatamente, ou selecciona Customise/Personalizar para criar o teu avatar com muito mais detalhes.

QUESTS/JORNADA

Depois do cerco de Xarmgand vais torna-te um membro do Mobile Corps/Unidade Móvel, um grupo de mercenários que percorre a região num comboio especial. Membros da Mobile Corps/Unidade Móvel acompanham-te em várias quests/jornadas. À medida que completas com sucesso as quests/jornadas, a história vai progredir e vais ganhar recompensas, itens e Grace Points/Pontos a Favor. Os Grace Points/Pontos a Favor podem ser usados para comprar novos itens e materiais nas Comms Car/Carruagens de Comunicação. Para mais informações, por favor vê a GP Shop/Loja PF no capítulo mais à frente neste manual.

MENU BATALHA

Durante as quests/jornadas, prime o botão  para abrir o Menu Batalha e escolhe de entre as seguintes opções.

NOTA: o tempo não pára enquanto o Menu Batalha estiver a ser exibido.

FULL MAP/MAPA COMPLETO

Vê o mapa inteiro para a actual quest/jornada. Áreas que ainda não visitaste não serão exibidas.

MATERIALS EARNED/MATERIAIS GANHOS

Vê todos os materials/materials que adquiriste durante as quests/jornadas.

LOG HISTORY/REGISTO DA HISTÓRIA

Vê toda a informação anteriormente exibida na Janela de registo "Live Log".

SYSTEM/SISTEMA

Ajusta as várias definições de jogabilidade e som.

ABANDON QUEST/ABANDONA A JORNADA

Abandona a actual quest/jornada e regressa à Mobile Corps/Unidade Móvel. Todos os itens e pontos ganhos na quest/jornada até àquele momento serão retidos.

ARCA DO TESOURO

Durante as quests/jornadas, aproxima-te das arcas de tesouro ou das áreas que estão a brilhar e prime o botão  para obteres novos itens. Se uma área continuar a brilhar, podes conseguir múltiplos itens.

A CRYSTAL CAMERA/CÂMARA DE CRISTAL

Logo que encontres a Crystal Camera/Câmara de Cristal, prime o botão SELECT para tirar uma fotografia da acção no ecrã. Para ver as tuas fotografias, selecciona a opção Photo/Foto () no Menu XMB™.

NOTA: não podes tirar fotografias durante cenas cortadas e só a última fotografia tirada numa quest/jornada online pode ser gravada.

COMO LUTAR BATALHAS

ATAQUES BÁSICOS

Quando uma quest/jornada começa, só podes usar aptidões mágicas e ataques básicos que não requerem quaisquer AC/FA. Uma vez que tenhas algumas AC/FA, poderás activar ataques mais fortes e aptidões mágicas. Que aptidões, em particular, podes usar dependerá da arma com que estás actualmente equipado.

TRANSFORMA-TE NUM OPTIMUS/ÓPTIMOS

Quando um Indicador de Transformação está cheio, tens o poder de te transformar Optimus/Óptimos. Selecciona a opção Transform/Transformar da entrada de comando e, juntamente com os membros do teu grupo, vão transform/transformar. Será impossível derrotar inimigos maiores sem te tornares um Optimus/Óptimos, por isso tenta transform/transformar contra os inimigos mais cruéis, logo que te seja possível.

USA ATAQUES OPTIMUS/ÓPTIMOS

Depois da transformação, o Indicador de Unidade começará a encher à medida que usas mais e mais a tua AC/AF. Quando o Indicador de Unidade está completamente cheio, selecciona um ataque Optimus/Óptimos da entrada de comando. A variedade de ataques Optimus/Óptimos disponíveis aumentará à medida que a história progrida.

MODO DE ATAQUE

Se confrontares um inimigo com um ataque sabiamente escolhido, no momento em que este está a lançar-te um ataque, este ataque será imobilizado durante um período de tempo. Um indicador de tempo será mostrado temporariamente e o teu grupo entra em Modo de Ataque para atacar o inimigo até que o tempo se esgote. O ataque que mais danos causar ao teu inimigo começará a piscar, por isso certifica-te que escolhes os ataques correctos para causar mais estragos.

NÃO FIQUES INCAPACITADO!

Uma personagem fica incapacitada quando o seu nível de saúde chega a zero. Se alguém do teu grupo ficar incapacitado, nenhum de vocês será capaz de se transform/transformar num Optimus/Óptimos. Se fores tu quem fica incapacitado, podes escolher ressuscitar ou escolher um membro do grupo que te possa ressuscitar. Contudo, só podes ressuscitar duas vezes em qualquer quest/jornada e se os membros do teu grupo não te conseguirem ressuscitar, a quest/jornada será abandonada.

BEM-VINDOS À MOBILE CORPS/UNIDADE MÓVEL

Muitas cars/carruagens diferentes compõem o comboio da Mobile Corps/Unidade Móvel. Para te moveres entre cars/carruagens, aproxima-te das portas em cada extremidade da car/carruagem em que te encontras, ou prime o botão  para seleccionar qual das car/carruagens queres visitar.

CONTROL CAR/CARRUAGEM DE CONTROLO

Podes sempre encontrar o Cassius aqui e vais precisar de falar com ele sempre que queiras seleccionar uma nova quest/jornada. Existem dois tipos de quest/jornada disponíveis: Field Quests/Jornadas de Campo faz avançar o enredo e a Corps Quests/Jornada de Unidade deixa-te aprender novas aptidões de outros membros da Mobile Corps/Unidade Móvel.

ENGINE CAR/CARRUAGEM MOTOR

Aqui encontrarás o Jajamos, Abel e Shamori. Fala com o Jajamos e selecciona a opção Manage Cars/Gere Carruagens para comprar e melhorar mais cars/carruagens ou mudar a sua sequência. Fala com o Abel e selecciona a opção Codex/Código para ver todos os itens e equipamentos que coleccionaste até ao momento. Fala com o Shamori e selecciona a opção Change Chroma/ Muda Croma para ajustar as tuas estatísticas.

GUILD CAR/CARRUAGEM DO CLUBE

Nesta car/carruagem vais encontrar o Cienne e o Gynos. Fala com o Cienne e selecciona a opção Buy Items/Comprar Itens para comprar novos itens e acessórios. Fala com o Gynos e selecciona a opção Buy Weapons/Armour/Compra Armas/Armaduras para comprar mais armas e armaduras. Quaisquer materiais que recolheste no decorrer das quests/jornadas podem ser usados aqui na Guild Car/Carruagem do Clube para melhorar as tuas espadas, machados lanças, etc.

COMMS CAR/CARRUAGEM DE COMUNICAÇÃO : OBTER ONLINE

Fala com a Tara nas Comms Car/Carruagens de Comunicação e escolhe uma das seguintes opções.

LOCAL PLAY/JOGAR LOCALMENTE

Convida três amigos que tenham uma PSP™ para se juntar a ti numa co-operação da quests/jornada via Ad Hoc Mode/Modo Ad Hoc.

- Certifica-te que o sistema WLAN (Rede Local Sem Fios) da tua PSP™ está na posição ON.
- No Menu XMB™, selecciona Settings/Definições, Network Settings/Definições de Rede e depois o Ad Hoc Mode/Modo Ad Hoc.
- Enquanto estiver a jogar, todos os sistemas PSP™ devem ficar o mais juntos possível.

ONLINE PLAY/JOGAR ONLINE

Junta forças com mais três jogadores via Infrastructure Mode/Modo de Infra-estrutura e prepara-te para trocar a tua quests/jornada favorita e os teus avatars/avatares.

DATA TRANSFER/TRANSFERÊNCIA DE DADOS

Se tens o White Knight Chronicles™ II na PlayStation®3, selecciona esta opção para ligar os dois jogos e receber alguns bónus especiais.

GP SHOP/LOJA PF

Usa quaisquer Grace Points/Pontos a Favor que ganhaste em anteriores quests/jornadas para comprar novos itens e materiais. Até podes comprar prendas para dar a outros membros na Mobile Corps/Unidade Móvel.

OUTER RIFT

Troca os teus melhores avatars/avatares com outros jogadores via Infrastructure Mode/Modo de Infra-estrutura . Se fizeres a transferência de um avatar, recibes Grace Points/Pontos a Favor extra. Se transferires o avatar, de outra pessoa, serás capaz de o incluir como um novo membro do grupo quando estabeleceres as quests/jornadas.

MENU BASE

Prime o botão  em qualquer altura na Mobile Corps/Unidade Móvel para abrires o Menu Base e escolheres uma das seguintes opções.

ITEMS/ITENS

Vê todos os itens/itens que tens disponíveis. Só os itens/itens que puseres no teu item bag/saco de itens podem ser usados durante a quests/jornada.

LEARN SKILLS/APRENDE APTIDÕES

Selecciona novas skills/aptidões para aprender, tais como Sword Skills/Aptidão com a Espada e Staff Skills/Aptidão com o Bastão.

EDIT COMMANDS/EDITA OS COMANDOS

Coloca as skills/aptidões que escolheste na entrada de comando específicas. As entradas de comando podem ser organizados pelo tipo de arma e no decorrer da quests/jornada, as entradas de comando que correspondem a armas equipadas serão automaticamente seleccionadas. As skills/aptidões que escolheres para as tuas entradas de comando também terão efeito nas tuas estatísticas, por isso assegura-te de que usas isto em teu benefício.

AVATAR

Vê as tuas actuais estatísticas e muda os teus actuais equipamentos.

VIEW MEMBERS/VER MEMBROS

Vê as estatísticas de outros membros da Mobile Corps/Unidade Móvel. Prime o botão  ou o botão  para rodar pelos membros e prime o botão  para percorrer pelas estatísticas de um membro específico. Para remover o membro seleccionado da Mobile Corps/Unidade Móvel, prime o botão START.

MESSAGES/MENSAGENS

Vê a tua lista, anteriormente configurada, de Mensagens Fixas. Para mais informações sobre as Mensagens Fixas, por favor vê as "Mensagens a Enviar" mais à frente neste manual.

FRIEND TAGS/CARTÃO DE AMIGO

Os Friend Tags/Cartões de Amigo são como cartões-de-visita: contém várias referências tais como as tuas percentagens de aquisição e o número de quests/jornadas que já fizeste. Este é o local para ver todos os Friend Tags/Cartões de Amigo que já aceitaste e para editar o teu próprio cartão. Sempre que alguém te envie um novo Friend Tag/Cartão de Amigo, aparecerá um ícone mesmo por baixo da tua lista de estatísticas.

SYSTEM/SISTEMA

Ajusta várias definições de jogabilidade e de áudio.

SAVE/SALVAR

Salva os teus progressos actuais no suporte de armazenamento.

BARRACKS CARS/CARRUAGENS CASERNA

As cars/carruagens adicionais tais como a Dining Car/Carruagem Restaurante e a Training Car/Carruagem de Treino estão onde diferentes membros da Mobile Corps/Unidade Móvel vivem. À medida que compras mais Barracks Cars/Carruagens Caserna, consegues aumentar a população da Mobile Corps/Unidade Móvel e aprendes novas aptidões de novos membros.

A ENVIAR MENSAGENS

MENSAGENS FIXAS

Mensagens fixas são declarações anteriormente configuradas que podes enviar para outros jogadores, com o toque de um botão. Para enviar Mensagens Fixas prime o botão **START** e faz uma selecção da lista de mensagens exibida na Janela de Conversação.

FREE ENTRY/ENTRADA LIVRE

Escreve e envia as tuas próprias mensagens, através do teclado virtual. Para escrever uma mensagem, prime o botão **START** e selecciona a opção Free Entry/Entrada Livre da Janela de Conversação.

NOTA: esta opção não está disponível durante a quests/jornada.

INDICAÇÕES

As indicações podem ser enviadas durante as quests/jornadas para orientar as acções das personagens que são controladas pelo computador. Para enviar a indicação, prime o botão **START** e selecciona uma das mensagens que estão a azul, que estão a ser exibidas, na Janela de Conversação. Durante as co-operações online das quests/jornadas, só os jogadores que aceitaram a quest/jornada podem emitir estas indicações.

РУССКИЙ

БЕСПРОВОДНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ (WLAN)

Беспроводные возможности системы PSP™ (PlayStation®Portable) предназначены для коллективной игры, передачи данных и общения с другими пользователями.



ПРЯМОЕ СОЕДИНЕНИЕ

Режим прямого соединения позволяет осуществлять связь между несколькими системами PSP™ без использования точки доступа.



ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ

Некоторые продукты поддерживают режим передачи данных. Для коллективной игры в этом режиме достаточно, чтобы диск Game с игрой был только у одного из участников.



ТОЧКА ДОСТУПА

Режим точки доступа позволяет осуществлять связь системы PSP™ с локальной сетью или Интернетом посредством точки доступа. Для использования этого режима может потребоваться действующий договор о предоставлении услуг доступа в Интернет и дополнительное оборудование, в том числе точка доступа WLAN, беспроводной маршрутизатор ADSL или другое подобное устройство, а также персональный компьютер. За более подробной информацией обращайтесь к руководству пользователя системы PSP™.

ПРИМЕЧАНИЕ: игра White Knight Chronicles™: Origins поддерживает только режимы прямого соединения и точки доступа. Подробнее об этом можно прочитать в разделе «Comms Car/Vagon связи: сетевая игра» настоящего Руководства.

КНОПКИ НАПРАВЛЕНИЙ - ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

В данном Руководстве символами ↑, ↓, ← и → обозначаются только кнопки направлений (если не указано другое).

НАВИГАЦИЯ В МЕНЮ

Нажимайте кнопки ↑, ↓, ← или → для выбора пунктов меню и кнопку ● для подтверждения выбора. Чтобы вернуться в предыдущий раздел меню, нажмите кнопку ◀.

УПРАВЛЕНИЕ: ЗАДАНИЯ

Мини-джойстик	Перемещение
↑/↓/←/→	Выбор команды/навыка
Кнопка X	Атака/магия/использование предмета
Кнопка ○	Заккрытие окна сообщений
Кнопка □ (hold)	Блокировка атаки
Кнопка △	Меню боя
Кнопка L / R	Управление камерой
Кнопка START	Окно «Стандартные сообщения»

УПРАВЛЕНИЕ: MOBILE CORPS/МОБИЛЬНАЯ ПЕХОТА

Мини-джойстик	Перемещение
Кнопка △	Меню базы
Кнопка X	Общение
Кнопка □	Меню быстрых приказов
Кнопка R	Меню «Emotes/Эмоции»
Кнопка START	Окно «Стандартные сообщения»

ЭКРАН ИГРЫ



ПРИМЕЧАНИЕ: на данном снимке экрана отображен режим боя. Другие режимы игры могут выглядеть иначе.

1 СТАТУС ГРУППЫ

Здесь отображаются состояние здоровья и статус каждого бойца группы.

2 МИНИ-КАРТА

На мини-карте отображается ваше местонахождение. Да-да, светло-синяя точка в центре – это вы. А V-образная фигура на мини-карте – ваше поле зрения. Остальные бойцы группы отображаются в виде темно-синих точек, а противники – в виде красных.

3 СТАТУС ЦЕЛИ

Здесь отображаются состояние здоровья и имя выбранного противника.

4 ОКНО СООБЩЕНИЙ

Здесь отображаются реплики бойцов группы и служебные сообщения..

5 ИНДИКАТОР ПРЕВРАЩЕНИЯ

Когда шкала индикатора достигает максимального значения, бойцы вашей группы могут изменить форму, используя свои Optimite Crystals/Оптимус-кристаллы. При повторном заполнении шкалы индикатора вы сможете выполнить специальную атаку в форме «Optimus/Оптимус».

6 АС/ФИШКИ ДЕЙСТВИЯ

Отображает количество имеющихся у вас AC (Action Chips)/фишек действия. Наносите урон большему числу противников, и вы получите доступ к новым навыкам и видам атак.

7 ЯЧЕЙКИ КОМАНД

Ячейки команд позволяют быстро выполнять заранее выбранную атаку или применять навыки. Нажмите ◀ или ▶ для выбора навыка в ячейке. Используйте ↑ или ↓ для выбора самой ячейки.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

NEW GAME/НОВАЯ ИГРА

Выберите этот пункт, чтобы приступить к прохождению White Knight Chronicles™: Origins с самого начала.

CONTINUE/ПРОДОЛЖИТЬ

Загрузка последней сохраненной игры White Knight Chronicles™: Origins.

DATA INSTALL/УСТАНОВКА ДАННЫХ

Установка части данных White Knight Chronicles™: Origins на карту носителя информации для сокращения времени загрузки.

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

СОЗДАНИЕ AVATAR/АВАТАРА

После выбора пункта «New Game/Новая игра» в главном меню, вам нужно создать себе аватар. Дайте ему имя и позывной – они будут видны всем игрокам в сетевой игре. Выберите пункт «Quick Start/Быстрая игра», чтобы автоматически создать аватар и сразу же приступить к игре. Выбрав пункт «Customise/Создать», вы получите более тонкий инструмент создания аватара.

QUESTS/ЗАДАНИЯ

После завершения осады Harmgand/Зармганда вы станете бойцом Mobile Corps/Мобильной пехоты - отряда наемников, путешествующего по странам на специальном поезде. Другие бойцы Mobile Corps/Мобильной пехоты будут сопровождать вас в процессе выполнения заданий. По завершении задания вам будут выдаваться награды, различные предметы и специальные Grace Points/баллы. На них вы сможете приобретать новые предметы и сведения в Comms Car/вагоне связи. Подробнее об этом см. в соответствующем разделе настоящего Руководства.

МЕНЮ БОЯ

В процессе выполнения задания нажмите кнопку , чтобы открыть меню боя и выбрать один из следующих пунктов.

ПРИМЕЧАНИЕ: открытие меню боя не приостанавливает игру.

FULL MAP/ГЛОБАЛЬНАЯ КАРТА

Просмотр местности, на которой вам нужно выполнять задание. Еще не посещенные территории скрыты «туманом войны».

MATERIALS EARNED/БАЗА ДАННЫХ

Здесь можно просмотреть все сведения, полученные вами в процессе выполнения заданий.

LOG HISTORY/АРХИВ СООБЩЕНИЙ

Здесь хранятся все сведения, отображавшиеся когда-либо в окне сообщений.

SYSTEM/НАСТРОЙКА

Здесь можно отрегулировать различные параметры игры и звука.

ABANDON QUEST/ПРЕРВАТЬ ЗАДАНИЕ

Выберите этот пункт, чтобы прервать выполнение задания и вернуться на поезд Mobile Corps/Мобильной пехоты. Все полученные в ходе задания предметы и очки останутся с вами.

СУНДУКИ

Обнаружив сундук (или просто светящееся место), подойдите к нему и нажмите кнопку , чтобы получить новые предметы. Если область продолжает светиться, вы можете повторить процедуру еще раз.

CRYSTAL CAMERA/КАМЕРА

Найдя Crystal Camera/камеру, вы можете делать снимки с помощью кнопки SELECT. Чтобы просмотреть сделанные снимки, выберите пункт «Photo/Фото» () в меню XMB™.

ПРИМЕЧАНИЕ: нельзя делать снимки во время показа роликов; при выполнении сетевого задания будет сохраняться только один последний снимок.

ПРОЦЕСС БОЯ

БАЗОВЫЕ ТИПЫ АТАК

В самом начале задания вы можете использовать только базовые боевые навыки и магию, затрата АС/ФД не потребуется. Заработав некоторое количество АС/ФД, вы получите доступ к более мощным заклинаниям и атакам. Список доступных навыков зависит от выбранного вами оружия.

ПРЕВРАЩЕНИЕ В OPTIMUS/ОПТИМУС

Когда шкала индикатора превращения достигнет максимального значения, вы сможете превратиться в форму «Optimus/Оптимус». Выберите пункт «Transform/Превращение» в перечне ячеек команд, и вы (вместе с выбранными бойцами группы) совершите превращение. Помните, что некоторых особенно сильных противников невозможно победить, не используя форму «Optimus/Оптимус».

OPTIMUS/ОПТИМУС: СПЕЦИАЛЬНЫЕ АТАКИ

После превращения шкала индикатора начнет заполняться снова. Чем больше АС/ФД вы используете, тем быстрее это происходит. Как только она достигнет максимального значения, вы сможете выполнить специальную атаку «Optimus/Оптимус». Количество вариантов атаки будет увеличиваться по мере прохождения игры.

РЕЖИМ НАТИСКА

Если правильно угадать время и атаковать противника в нужный момент (когда он готовится напасть на вас), вы можете обездвигить его на несколько секунд. На экране отобразится индикатор отсчета – в течение этого времени ваша группа может войти в режим натиска и атаковать противника. Атака, которая сможет нанести максимальный урон в данный момент, будет подсвечена, так что выбирайте только самые выгодные варианты!

НЕ ДАЙТЕ ВЫВЕСТИ СЕБЯ ИЗ СТРОЯ!

Когда здоровье персонажа снижается до нуля, он считается выведенным из строя. Если кто-то из вашей группы окажется в этом положении, остальные не смогут превратиться в «Optimus/Оптимус». Если в данном состоянии окажетесь вы, у вас будет выбор – подняться самостоятельно или приказать союзнику реанимировать вас. Помните, что подниматься самостоятельно можно только дважды в одном задании. А если вас не смогут реанимировать и союзники – ваша группа прервет выполнение задания.

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В MOBILE CORPS/МОБИЛЬНУЮ ПЕХОТУ

Поезд Mobile Corps/Мобильной пехоты состоит из нескольких вагонов. Для перемещения между вагонами подойдите к двери с одной из торцевых сторон вагона, нажмите кнопку  и выберите, в какой вагон вы хотите перейти.

CONTROL CAR/КОМАНДИРСКИЙ ВАГОН

В этом вагоне живет Cassius/Кассий - вам придется навещать его каждый раз перед выходом на новое задание. Существует два типа заданий: выполнение Field Quests/полевых операций будет раскрывать перед вами дальнейшие повороты сюжета, тогда как Corps Quests/внутренние задания помогут вам научиться новому у бойцов Mobile Corps/Мобильной пехоты.

ENGINE CAR/ЛОКОМОТИВ

Здесь вы найдете таких персонажей как Jajamos/Джаямос, Abel/Авель и Shamori/Шамори. Jajamos/Джаямос поможет вам в управлении поездом - выберите в разговоре с ним пункт «Manage Cars/Состав поезда», чтобы купить новые вагоны, улучшить существующие или изменить порядок вагонов. Abel/Авель может предоставить вам Codex/Кодекс, в котором указаны все найденные вами предметы. Shamori/Шамори поможет вам изменить своего персонажа посредством пункта «Change Chroma/Изменение».

GUILD CAR/ВАГОН ГИЛЬДИИ

В этом вагоне вас будут ждать Cienne/Сиен и Gynos/Джинос. Cienne/Сиен может продать вам различные предметы (в разговоре выберите пункт «Buy Items/Купить предметы»). Gynos/Джинос продаст вам новые доспехи и оружие (в разговоре выберите пункт «Buy Weapons/Armour/Купить доспехи и оружие»). Любые материалы, которые вы найдете в процессе выполнения заданий, можно использовать в данном вагоне, чтобы усовершенствовать ваше оружие.

COMMS CAR/ВАГОН СВЯЗИ: СЕТЕВАЯ ИГРА

Поговорите с Tara/Тарой в Comms Car/вагоне связи и выберите один из следующих пунктов:

LOCAL PLAY/СОВМЕСТНАЯ ИГРА

Соберите группу из четырех игроков и выполняйте задания совместно посредством прямого соединения!

- Убедитесь, что индикатор WLAN вашей системы PSP™ находится в положении ON.
- В меню XMB™ выберите «Settings/Настройки», затем «Network Settings/Настройки сети», затем «Ad Hoc Mode/Специальный режим».
- В процессе игры все системы PSP™ должны находиться как можно ближе друг к другу.

ONLINE PLAY/ИНТЕРНЕТ

Соберите группу из четырех игроков и выполняйте задания совместно посредством режима точки доступа!

DATA TRANSFER/ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ

Если у вас есть копия игры White Knight Chronicles™ II для PlayStation®3, выберите этот пункт, чтобы синхронизировать эти две игры и получить за это особые призы!

GP SHOP/МАГАЗИН

Здесь вы можете приобретать различные предметы и сведения за специальные баллы, заработанные в ходе выполнения заданий. Вы даже можете покупать подарки для некоторых бойцов Mobile Corps/Мобильной пехоты.

OUTER RIFT/ОБМЕН АВАТАРАМИ

Меняйтесь аватарами с другими игроками посредством режима точки доступа! Если вы передадите кому-нибудь своего аватара, вы получите дополнительные специальные баллы. Если вы загрузите чей-либо аватар, вы сможете использовать его как бойца своей группы при выполнении задания.

МЕНЮ БАЗЫ

Чтобы перейти в меню базы, находясь в поезде Mobile Corps/Мобильной пехоты, просто нажмите кнопку . Вам будут доступны следующие пункты:

ITEMS/ПРЕДМЕТЫ

Здесь можно просмотреть все имеющиеся у вас предметы. На заданиях можно использовать только те предметы, которые вы положили в item bag/саквояж.

LEARN SKILLS/НАВЫКИ

Здесь можно изучать новые навыки, например «Sword Skills/Владение мечом» и «Staff Skills/Владение посохом».

EDIT COMMANDS/НАЗНАЧЕНИЕ КОМАНД

Здесь вы можете выбирать, какой навык будет присвоен той или иной ячейке команды. Ячейки можно организовывать по типу оружия. В процессе задания ячейки, относящиеся к используемому оружию, будут выбираться автоматически. Используемые навыки влияют на вашу статистику, так что применяйте их грамотно и в нужное время.

AVATAR/АВАТАР

Здесь можно просмотреть вашу личную статистику и выбрать снаряжение.

VIEW MEMBERS/БОЙЦЫ ОТРЯДА

Здесь можно просмотреть статистику бойцов Mobile Corps/Мобильной пехоты. Используйте кнопки  или , чтобы выбрать бойца, затем нажимайте кнопку  для просмотра сведений о нем. Чтобы исключить выбранного бойца из рядов Mobile Corps/Мобильной пехоты, нажмите кнопку START.

MESSAGES/СООБЩЕНИЯ

Здесь можно просмотреть заранее созданный список стандартных сообщений. Дополнительную информацию по стандартным сообщениям смотрите далее в разделе "Отправка сообщений".

FRIEND TAGS/КАРТЫ ДРУЗЕЙ

Friend Tags/Карты друзей - это аналог визитных карточек, они содержат сведения о ваших успехах в игре и т. д. Здесь можно просмотреть карты всех ваших друзей и изменить собственную. Когда кто-то отправит вам свою карту, на экране (под панелью статистики) появится соответствующая пиктограмма.

SYSTEM/НАСТРОЙКА

Здесь можно отрегулировать различные параметры игры и звука.

SAVE/СОХРАНЕНИЕ

Здесь можно сохранить игру на карту носителя информации.

BARRACKS CARS/ВАГОНЫ-КАЗАРМЫ

В дополнительных вагонах (например в Dining Car/вагоне-ресторане и Training Car/тренировочном вагоне) обитают различные бойцы Mobile Corps/Мобильной пехоты. Приобретая новые вагоны, вы увеличиваете состав отряда, что даст вам возможность обучаться новым навыкам.

ОТПРАВКА СООБЩЕНИЙ

СТАНДАРТНЫЕ СООБЩЕНИЯ

Стандартные сообщения – это сообщения, изначально прописанные в игре, которые можно отправлять нажатием одной кнопки. Чтобы отправить стандартное сообщение, нажмите кнопку START и выберите нужное сообщение.

FREE ENTRY/ОТПРАВИТЬ СООБЩЕНИЕ

Позволяет ввести сообщение с помощью виртуальной клавиатуры и отправить его адресату. Для этого нажмите кнопку START и выберите в окне сообщений пункт «Free Entry/Отправить сообщение».

ПРИМЕЧАНИЕ: данная функция недоступна во время выполнения задания.

ПРИКАЗЫ

В процессе выполнения задания вы можете отдавать приказы своим ИИ-соратникам. Для этого нажмите кнопку START и в окне сообщений выберите нужный вам приказ (они выделены светло-синим цветом). Во время выполнения совместных сетевых заданий отдавать приказы может только тот игрок, который принял задание.